

A.2.2.1 비트형 - #H시스템 변수

변수 이름	내용	읽기	쓰기
#H_Alarm_Trigger	알람 발생(알람 이력)	✓	✓
#H_Control_Buzzer	부저 출력	✓	✓
#H_Control_BuzzerEnable	사용 부저 출력 허가	✓	✓
#H_Control_CsvIndexTrigger	인덱스 파일 작성 시작	✓	✓
#H_Control_CsvIndexDevice	인덱스 파일 저장 위치	✓	✓
#H_Control_CsvIndexCancel	인덱스 파일 작성 취소	✓	✓
#H_Control_HardcopyPrint	화면 하드카피 인쇄 제어	✓	✓
#H_Control_JpegCaptureEnable	화면 캡처 허가	✓	✓
#H_Control_JpegCaptureTrigger	화면 캡처 제어	✓	✓
#H_Control_PLCmonopoly	시리얼 멀티 링크 접속 시 PLC 전유	✓	✓
#H_Control_PrintCancel	인쇄 취소 제어	✓	✓
#H_Control_USBDetachTrigger	USB 메모리 분리 제어 ※1	✓	✓
#H_Control_SDDetachTrigger	SD 카드 분리 제어 ※1	✓	✓
#H_Control_SecureWriteTrigger	보안 데이터 쓰기 시작 ※ 2 ※2	✓	✓
#H_Control_SecureWriteMode	보안 데이터 쓰기 모드	✓	✓
#H_Control_SecureDeleteMode	보안 데이터 삭제 모드	✓	✓
#H_Control_SecureReadDevice	보안 데이터 읽기 위치	✓	✓
#H_Control_StopAlarmSave	알람 저장 정지 요구	✓	✓
#H_DeviceMonitor	디바이스 모니터 기동	✓	✓
#H_Expression_BCD_Err ※3	애니메이션의 연산 시 BCD 에러	✓	✓
#H_Expression_Division_Err ※3	애니메이션의 연산 시 0 나눗셈 에러	✓	✓
#H_Expression_Overflow	애니메이션으로 64비트 부호가 있는 데이터를 32비트 부호가 있는 데이터로 저장할 때의 상태	✓	✓
#H_IsLockedState	조작 잠금 상태	✓	-
#H_IsLockOwner	조작 중인 서버 / 뷰어, 마스터 / 슬레이브가 조작 잠금의 소스	✓	-
#H_IsAutoUnlockTimerMoved	자동 해제 타이머의 동작 확인	✓	-
#H_LadderMonitor	래더 모니터 시작 ※4 (캐시 기동 없음)	✓	✓
#H_LadderMonitorCache	래더 모니터 시작 ※4 (캐시 기동 있음)	✓	✓
#H_IsMasterDispUnit	Ether 멀티 링크의 마스터국	✓	-
#H_IsSlaveDispUnit	Ether 멀티 링크의 슬레이브국	✓	-
#H_OffBit	항시 OFF	✓	-
#H_OnBit	항시 ON	✓	-
#H_RecipeControlCSVExport	확장 레시피 데이터 내보내기	✓	✓

#H_RecipeControlCSVImport	확장 레시피 데이터 들어오기	✓	✓
#H_RecipeControlSend	확장 레시피 데이터 전송	✓	✓
#H_RecipeControlUpload	확장 레시피 데이터 수신	✓	✓
#H_RecipeStatusEdit	확장 레시피 데이터 편집 중	✓	-
#H_Reset	본체 리셋	-	✓
#H_Status_AlarmSave	알람 저장 상태	✓	-
#H_Status_DisponOff	비디오 ON/OF	✓	-
#H_Status_HistoricalTrend	히스토리 데이터 표시 중 상태	✓	-
#H_Status_JpegCaptureCompletion	화면 캡처 상태(완료)	✓	-
#H_Status_JpegCaptureProcess	화면 캡처 상태(처리 중)	✓	-
#H_Status_PLCMonopoly	시리얼 멀티 링크 접속 시 다른 표시기가 PLC 전유	✓	-
#H_Status_Print	프린터 상태	✓	-
#H_Status_SDUsing	SD 카드 사용 중 상태※1	✓	-
#H_Status_SecureWriteProcess	보안 데이터 쓰기 중	✓	-
#H_Status_SecureWriteCompletion	보안 데이터 쓰기 완료	✓	-
#H_Status_USBUUsing	USB 메모리 사용 중 상태※1	✓	-
#H_Status_WindowInterlock	윈도우 이외의 터치 금지	✓	-
#H_TagConsistencyTrigger	태그 정합성 체크 시작	✓	✓
#H_TagConsistencyCheckCancel	태그 정합성 체크 정지	✓	✓
#H_TransferChange	화면 전송에 의한 프로젝트 파일의 업데이트 사용 여부	✓	✓
[PLC*]#H_ErrorStatus※5	통신 에러 상태	✓	-
[PLC*]#H_ScanOffStatus※5	통신 스캔 상태	✓	-
[PLC*]#H_ScanOffControl※5	통신 스캔 제어	✓	✓

※1 IPC 시리즈 또는 SP5000 시리즈 오픈 박스(SP-5B40)에서는 동작하지 않습니다. 「#H_Status_USBUUsing」, 「#H_Status_SDUsing」는 항상 OFF 상태입니다. 「#H_Control_USBDetachTrigger」, 「#H_Control_SDDetachTrigger」를 ON 해도 아무것도 처리되지 않습니다.

※2 보안 데이터 쓰기에 대해서는 다음을 참조하십시오.



[#H_SecurityWriteControl](#)

※3 화면 전환 직후에 에러가 발생한 경우, 각 애니메이션의 동작은 다음과 같습니다.

가시 애니메이션 : 불가능 시

위치, 회전 애니메이션 : 작화 시 설정된 위치에 표시

색상 애니메이션 : 워드 어드레스 또는 조건 설정(수치) 선택 시는 이 때의 값으로 설정된 색상으로, 비트 어드레스 또는 조건 설정(ON/OFF) 선택 시는 OFF 시의 색상으로 표시합니다.

프런트 레이어에 표시된 후에 에러가 발생한 경우, 표시 상태를 유지하지만 다른 부품의 그리기의 영향에 의해 일부 소거 또는 모두 소거되는 경우가 있습니다.

※4 래더 모니터를 사용하려면, 사용하는 PLC 전용 래더 모니터 툴(별매품)이 필요합니다. 사용 방법은 래더 모니터의 CD-ROM 내에 있습니다. 「PLC 래더 모니터 동작 매뉴얼」을 참조하십시오.

※5 [PLC*]에는 시스템 설정[접속기기 설정]에서 설정한 [디바이스명]이 들어갑니다.

#H_Alarm_Trigger

알람 이력에 등록되어 있는 알람이 발생한 경우에 ON 되는 시스템 변수입니다.

알람 발생에 의해 화면 전환이나 데이터 수집 등 어떠한 처리를 하고자 하는 경우에 알람 발생의 트리거로 이용할 수 있습니다.

이 시스템 변수는 임의로 ON/OFF 할 수 있습니다.

이 시스템 변수는 한 번 ON 되면, 임의로 OFF 하지 않는 한 표시기의 전원을 OFF 할 때까지 계속해서

ON 됩니다.

#H_Control_Buzzer

표시기의 부저를 제어하는 시스템 변수입니다.

통신 방식이 다이렉트 액세스인 경우 LS0014의 비트 1에, 메모리 링크 방식인 경우 0011의 비트 1에 저장합니다. 부저 출력 중에 이 시스템 변수가 ON 됩니다.

MEMO

- #H_Control_BuzzerEnable이 ON 되어 있을 때는 이 시스템 변수가 ON 되어도 부저는 울리지 않습니다.
- SP5000 시리즈에서는 시스템 설정[본체 설정]-[조작 설정]-[외부 부저 단자로 출력]에서 「시스템 에러 사운드」이 선택되어 있으면, 이 시스템 변수가 ON 되어도 외부 부저 단자로 출력되지 않습니다.

#H_Control_BuzzerEnable

표시기의 부저 기능을 제어하는 시스템 변수입니다.

통신 방식이 다이렉트 액세스인 경우 LS0014의 비트 4에, 메모리 링크 방식인 경우 0011의 비트 4에 저장합니다. 이 시스템 변수가 OFF 되어 있는 경우에 부저 출력이 가능합니다.

#H_Control_CsvIndexTrigger

레시피(CSV 데이터)의 인덱스 파일 작성을 시작하는 시스템 변수입니다.

MEMO

- 시스템 변수를 사용한 인덱스 파일 작성에 대해서는 다음을 참조하십시오.
 [A.2.2.2 정수형 - #H시스템 변수](#)

#H_Control_CsvIndexDevice

인덱스 파일의 저장 위치를 지정하는 시스템 변수입니다. 레시피(CSV 데이터)와 같은 저장 위치를 지정하십시오.

MEMO

- 시스템 변수를 사용한 인덱스 파일 작성에 대해서는 다음을 참조하십시오.
 [A.2.2.2 정수형 - #H시스템 변수](#)

#H_Control_CsvIndexCancel

인덱스 파일의 작성 처리를 취소하는 시스템 변수입니다.

MEMO

- 시스템 변수를 사용한 인덱스 파일 작성에 대해서는 다음을 참조하십시오.
 [A.2.2.2 정수형 - #H시스템 변수](#)

#H_Control_HardcopyPrint

표시기에서 표시 중인 화면의 인쇄에 사용하는 시스템 변수입니다. 통신 방식이 다이렉트 액세스인 경우 LS0014의 비트 2에, 메모리 링크 방식인 경우 0011의 비트 2에 저장합니다. 이 시스템 변수의 비트가

ON 되면, 표시기에 표시되어 있는 화면의 인쇄가 시작됩니다.

#H_Control_JpegCaptureEnable

Pro-Server EX에 의한 표시기의 화면의 저장을 제어하는 시스템 변수입니다. LS2076의 비트 0에 저장합니다. 이 시스템 변수의 비트가 ON 되면, Pro-Server EX에 의한 표시기의 화면을 저장을 할 수 있습니다.

#H_Control_JpegCaptureTrigger

표시기에 표시되어 있는 화면을 저장하는 시스템 변수입니다. LS2077의 비트 0에 저장합니다. 이 시스템 변수의 비트가 ON 되면, 표시기에서 표시되어 있는 화면이 Jpeg 형식으로 저장됩니다. 파일의 저장 위치는 시스템 설정[본체 설정]-[모드 설정] 탭의 [화면 캡처 설정]-[저장 위치]에서 설정합니다.

 [5.4.4.2 본체 설정\[모드 설정\] - 화면 캡처 설정](#)

#H_Control_PLCmonopoly

시리얼 멀티 링크 접속 시 PLC를 전유하면 ON 합니다. LS0014의 비트 7에 저장합니다.

#H_Control_PrintCancel

이 시스템 변수는 표시기에 접속된 프린터의 인쇄를 정지합니다. 통신 방식이 다이렉트 액세스인 경우 LS0014의 비트 11에, 메모리 링크 방식인 경우 0011의 비트 11에 저장합니다. 이 시스템 변수의 비트가 ON 되면, 표시기에 설정되어 있는 모든 인쇄 처리가 취소됩니다.

#H_Control_USBDetachTrigger

표시기에서 USB 메모리를 분리할 때 사용하는 시스템 변수입니다. 이 시스템 변수를 ON 하면, #H_Status_USBUsing가 OFF 되어, 표시기에서 USB 메모리를 분리할 수 있습니다.

분리 방법에 대해서는 다음을 참조하십시오.

 [5.3 외부 메모리 분리](#)

MEMO

- USB 메모리 내의 데이터를 쓰는 중에 이 시스템 변수를 ON 하면, 데이터의 읽기/쓰기가 끝날 때까지 #H_Status_USBUsing는 OFF 되지 않습니다.

#H_Control_SDDetachTrigger

표시기에서 SD 카드를 분리할 때 사용하는 시스템 변수입니다. 이 시스템 변수를 ON 하면, #H_Status_SDUsing이 OFF 되어 표시기에서 SD 카드를 분리할 수 있습니다.

분리 방법에 대해서는 다음을 참조하십시오.

 [5.3 외부 메모리 분리](#)

MEMO

- SD 카드 내의 데이터를 쓰는 중에 이 시스템 변수를 ON 한 경우, 데이터의 읽기/쓰기가 끝날 때까지 #H_Status_SDUsing는 OFF 되지 않습니다.
- 이 시스템 변수는 200ms 이상 ON 하십시오.

#H_Control_SecureWriteTrigger

보안 데이터의 쓰기를 시작하도록 할 때 사용하는 시스템 변수입니다.

보안 데이터 쓰기에 대해서는 다음을 참조하십시오.

[#H_SecurityWriteControl](#)

#H_Control_SecureWriteMode

보안 데이터의 쓰기 모드를 선택하는 시스템 변수입니다.

보안 데이터 쓰기에 대해서는 다음을 참조하십시오.

[#H_SecurityWriteControl](#)

#H_Control_SecureDeleteMode

보안 데이터의 삭제 모드를 선택하는 시스템 변수입니다.

보안 데이터 쓰기에 대해서는 다음을 참조하십시오.

[#H_SecurityWriteControl](#)

#H_Control_SecureReadDevice

보안 데이터의 읽기 위치를 선택하는 시스템 변수입니다.

보안 데이터 쓰기에 대해서는 다음을 참조하십시오.

[#H_SecurityWriteControl](#)

#H_Control_StopAlarmSave

알람 이력 데이터를 저장하는 시스템 변수입니다.

GP-4100 시리즈에서는 이력 데이터 저장 중에 표시기의 전원을 OFF 하면, 데이터가 손상되거나 이후에 데이터를 저장할 수 없게 될 가능성이 있습니다.

전원을 OFF 하기 전에 이 비트를 ON 하면, 이력 데이터의 저장이 실행되어 다시 비트를 OFF 할 때까지는 공통 설정[알람 설정]의 [저장 주기]에 설정된 주기가 되어도 저장 처리가 실행되지 않습니다.

저장이 완료되면, #H_Status_AlarmSave가 ON 됩니다.

#H_DeviceMonitor

디바이스 모니터의 가동 상황을 표시하는 시스템 변수입니다. 이 시스템 변수의 비트가 ON 되면, 디바이스 모니터가 기동됩니다.

#H_Expression_BCD_Err

애니메이션의 연산에서 「BCD 에러」가 발생하면 ON 됩니다.

#H_Expression_Division_Err

애니메이션의 연산에서 「0 나눗셈 에러」가 발생되면 ON 됩니다.

#H_Expression_Overflow

애니메이션의 연산에서는 「64비트 부호 있음」의 데이터를 「32비트 부호 있음」으로 저장할 때, 「곡선」을 처리합니다. 곡선이 처리되면 ON 되는 시스템 변수입니다.

MEMO

- 연산 도중에 「64비트 부호 있음」의 범위를 초과한 경우에는 곡선의 처리를 검출할 수 없게 됩니다.

#H_IsLockedState

조작 중인 표시기 또는 GP-Viewer EX의 조작 잠금 상황을 표시하는 시스템 변수입니다. 다른 표시기 또는 GP-Viewer EX가 조작 잠금 소스가 되어 조작 중인 표시기 또는 GP-Viewer EX가 조작 잠금 상태가 되면 이 시스템 변수의 비트가 ON 됩니다.

#H_IsLockOwner

조작 중인 표시기 또는 GP-Viewer EX의 조작 잠금 상황을 표시하는 시스템 변수입니다. 조작 중인 표시기 또는 GP-Viewer EX의 조작 잠금 상황을 표시하는 시스템 변수입니다. 조작 중인 표시기 또는 GP-Viewer EX가 조작 잠금 소스가 되어 다른 표시기 또는 GP-Viewer EX가 조작 잠금 상태가 되면 이 시스템 변수의 비트가 ON 됩니다.

#H_IsAutoUnlockTimerMoved

조작 잠금의 자동 해제 타이머의 동작 상황을 표시하는 시스템 변수입니다.

- OFF

동작하고 있지 않습니다.

- ON

동작 중입니다.

#H_LadderMonitor

래더 모니터를 기동하는 시스템 변수입니다. LS2078의 비트 1에 저장합니다. 이 시스템 변수의 비트가 ON 되면, 래더 모니터가 기동됩니다.

#H_LadderMonitorCache

래더 모니터를 기동하는 시스템 변수입니다. LS2078의 비트 3에 저장합니다. 이 시스템 변수의 비트가 ON 되면, 래더 모니터가 기동하여 CF 카드/SD 카드에 캐시되어 있는 래더 프로그램이 표시됩니다.

#H_IsMasterDispUnit

이더넷 멀티 링크 접속 시의 표시기의 국 상태를 표시하는 시스템 변수입니다. 이더넷 멀티 링크의 마스터국이면 ON 됩니다.

#H_IsSlaveDispUnit

이더넷 멀티 링크 접속 시의 표시기의 국 상태를 표시하는 시스템 변수입니다. 이더넷 멀티 링크의 슬레이브국이면 ON 됩니다.

#H_OffBit

표시기의 기동 시 OFF 됩니다.

표시기에 의해 값이 변경되는 것은 기동 시뿐입니다. 항상 OFF의 비트로 사용하는 경우에는 쓰기를 실행하지 마십시오.

#H_OnBit

표시기의 기동 시 ON 됩니다.

표시기에 의해 값이 변경되는 것은 기동 시뿐입니다. 항상 ON의 비트로 사용하는 경우에는 쓰기를 실행하지 마십시오.

#H_RecipeControlCSVExport

#H_RecipeGroupID로 지정된 확장 레시피 데이터를 CSV 형식의 파일로 외부 저장 장치에 저장합니다.

처리 상황은 #H_RecipeProcessing에, 처리 결과는 #H_RecipeResultCSV에 저장됩니다.

#H_RecipeControlCSVImport

외부 저장 장치 내에 있는 #H_RecipeGroupID로 지정된 확장 레시피 데이터(CSV 파일)을 표시기에서 읽습니다.

처리 상황은 #H_RecipeProcessing에, 처리 결과는 #H_RecipeResultCSV에 저장됩니다.

#H_RecipeControlSend

#H_RecipeGroupID, #H_RecipeID로 지정된 확장 레시피 데이터를 표시기에서 접속기기에 전송합니다. 처리 상황은 #H_RecipeProcessing에, 처리 결과는 #H_RecipeResultTransfer에 저장됩니다.

전송 중에 다음의 조작을 한 경우, 처리가 정지되고 #H_RecipeResultTransfer에 에러 상태가 저장됩니다.

- 오프라인 모드로 이동
- 프로젝트 전송
- 표시기의 전원 OFF나 리셋

전송 방법에 대해서는 다음을 참조하십시오.

 [26.19.2 전송 순서 - 확장 레시피 데이터 작성 / 전송](#)

#H_RecipeControlUpload

접속기에서 데이터를 읽고, #H_RecipeGroupID, #H_RecipeID로 지정된 확장 레시피 데이터로 표시기에서 수신합니다. 처리 상황은 #H_RecipeProcessing에, 처리 결과는 #H_RecipeResultTransfer에 저장됩니다.

수신 중에 다음의 조작을 한 경우, 처리가 정지되고 #H_RecipeResultTransfer에 에러 상태가 저장됩니다.

- 오프라인 모드로 이동
- 프로젝트 전송
- 표시기의 전원 OFF나 리셋

전송 방법에 대해서는 다음을 참조하십시오.

 [26.19.2 전송 순서 - 확장 레시피 데이터 작성 / 전송](#)

#H_RecipeStatusEdit

확장 레시피 데이터 리스트에서 디바이스값이 편집 상태가 되면 ON 됩니다.

ON 되어 있는 동안에는 확장 레시피 데이터의 수신 및 들어오기/내보내기는 실행할 수 없습니다.

#H_Reset

표시기를 재기동하는 시스템 변수입니다. 이 시스템 변수의 비트가 ON 되면, 표시기가 재기동합니다.

#H_Status_AlarmSave

GP-4100 시리즈를 사용하는 경우, #H_Control_StopAlarmSave를 ON 하여 알람 이력의 저장이 완료되면, 이 시스템 변수의 비트가 ON 됩니다. #H_Control_StopAlarmSave를 OFF 하면 자동으로 OFF 됩니다.

#H_Status_DispOnOff

표시기의 화면 표시 상태를 표시하는 시스템 변수입니다.

통신 방식이 다이렉트 액세스인 경우 LS0006의 비트 9에, 메모리 링크 방식의 경우 0001의 비트 9에 저장합니다. 표시기 화면 중에 이 시스템 변수가 ON 됩니다.

#H_Status_HistoricalTrend

히스토리 트렌드 그래프의 히스토리 데이터 표시 모드의 상황을 나타내는 시스템 변수입니다. 표시기에서 표시되어 있는 히스토리 트렌드가 히스토리 데이터 표시 모드로 바뀌면, ON 됩니다. 히스토리 데이터 표시 모드가 해제되면, OFF 됩니다.

#H_Status_JpegCaptureCompletion

표시기에 표시되어 있는 화면의 저장 상황을 표시하는 시스템 변수입니다. 화면의 저장이 완료되면, 이 시스템 변수의 비트가 ON 됩니다.

#H_Status_JpegCaptureProcess

표시기에 표시되어 있는 화면의 저장 상황을 표시하는 시스템 변수입니다. 화면의 저장 중에 이 시스템 변수의 비트가 ON 됩니다.

#H_Status_PLCmonopoly

시리얼 멀티 링크 접속 시 다른 표시기가 PLC를 전유하면 ON 합니다. LS0006의 비트 0에 저장합니다.

#H_Status_Print

표시기의 인쇄 상태를 표시하는 시스템 변수입니다. 다음 기능에 대한 인쇄를 실행하는 중에 이 시스템 변수가 ON 됩니다. 통신 방식이 다이렉트 액세스인 경우 LS0006의 비트 2에, 메모리 링크 방식의 경우 0001의 비트 2에 저장합니다.

- 화면 하드카피
- 배너 알람
- 알람 이력(실시간, 일괄 인쇄)
- 샘플링(실시간, 일괄 인쇄)
- CSV 표시 기능(부분 인쇄, 전체 인쇄)

#H_Status_SDUsing

표시기에 접속되어 있는 SD 카드의 접속 상황을 표시하는 시스템 변수입니다.

● OFF

다음과 같은 상태입니다.

- SD 카드가 표시기에 접속되어 있지 않습니다.
- SD 카드를 표시기에서 분리할 수 있습니다.

● ON

SD 카드가 표시기에 접속 중입니다.

MEMO

- SD 카드와 표시기가 물리적으로 접속되어 있는 상태에서도 이 시스템 변수가 OFF 되면, SD 카드에는 액세스할 수 없습니다. SD 카드를 한번 분리하십시오.
- SD 카드에 데이터를 쓰는 중에는 다음의 조작을 하지 마십시오. 미완성 파일이 SD 카드 내에 남거나 SD 카드가 손상될 가능성이 있습니다.
 - 오프라인 모드에 대한 이후
 - 표시기에 대한 화면 전송(프로젝트 송신)
- SD 카드 분리

#H_Status_SecureWriteProcess

보안 데이터의 쓰기 상황을 표시하는 시스템 변수입니다. 보안 데이터를 쓰는 중일 때는 이 시스템 변수의 비트가 ON 됩니다.

#H_Status_SecureWriteCompletion

보안 데이터의 쓰기 상황을 표시하는 시스템 변수입니다. 보안 데이터의 쓰기가 완료되면, 이 시스템 변수의 비트가 ON 됩니다.

#H_Status_USBUsing

표시기에 접속되어 있는 USB 메모리의 접속 상황을 표시하는 시스템 변수입니다.

● OFF

다음과 같은 상태입니다.

- USB 메모리가 표시기에 접속되어 있지 않습니다.
- USB 메모리를 표시기에서 분리할 수 있습니다.

● ON

USB 메모리가 표시기에 접속 중...

MEMO

- USB 메모리와 표시기가 물리적으로 접속되어 있는 상태에서도 이 시스템 변수가 OFF 되면, USB 메모리에는 액세스할 수 없습니다. USB 메모리를 제거했다가 다시 끼우십시오.
- USB 메모리에 데이터를 쓰는 중에는 다음과 같이 조작하지 마십시오. 미완성된 파일이 USB 메모리 내에 남거나 USB 메모리가 손상될 가능성이 있습니다.
 - 오프라인 모드로 이동
 - 표시기에 대한 화면 전송(프로젝트 송신)
- USB 메모리 분리

#H_Status_WindowInterlock

[원도우 이외의 터치 미사용]을 설정한 윈도우의 표시 상황을 표시하는 시스템 변수입니다.

[원도우 이외의 터치 미사용]이 설정되어 있는 윈도우를 표시하면, 이 시스템 변수의 비트가 ON 됩니다.

이 시스템 변수의 비트가 ON 된 상태에서는 새로 [윈도우 이외의 터치 미사용]이 설정되어 있지 않는 윈도우를 표시해도, 비트는 ON 상태를 유지합니다. [윈도우 이외의 터치 미사용]이 설정되어 있는 윈도우를 모두 닫으면, 비트는 OFF 됩니다.

#H_TagConsistencyTrigger

태그 정합성 체크를 시작하고 싶을 때 ON 합니다.

정합성 체크의 조작 순서에 대해서는 다음을 참조하십시오.

7.8.2 태그 정합성 체크

MEMO

- 이 시스템 변수는 자동으로 OFF 되지 않습니다. #H_TagConsistencyStatus의 정합성 체크 완료 비트가 ON 된 것을 확인 후 수동으로 OFF 하십시오.

#H_TagConsistencyCheckCancel

태그 정합성 체크를 정지하고 싶을 때 ON 합니다.

MEMO

- 이 시스템 변수는 자동으로 OFF 되지 않습니다. #H_TagConsistencyStatus의 정합성 체크 완료 비트가 ON 된 것을 확인 후 수동으로 OFF 하십시오.

#H_TransferChange

프로젝트 파일 전송 종료 후에 표시기가 재기동하여 ON 되는 시스템 변수입니다.

스크립트의 트리거 조건으로 이용할 수 있습니다.

이 시스템 변수는 한 번 ON 되면, 임의로 OFF 하지 않는 한 표시기의 전원을 OFF 할 때까지 계속해서 ON 됩니다.

[PLC*]#H_ErrorStatus

접속기기와의 통신 에러 상황을 확인하기 위한 시스템 변수입니다.

● OFF

통신 상태가 정상적입니다.

● ON

통신 상태에 이상이 있습니다.

MEMO

- 통신 에러가 복구되어도 OFF로 돌아오지 않는 경우에는 수동으로 OFF로 되돌려 주십시오.

[PLC*]#H_ScanOffStatus

접속기기의 통신 스캔 상황을 표시하는 시스템 변수입니다. 통신 스캔 제어([PLC*]#H_ScanOffControl)로 통신 스캔을 정지하면, 이 시스템 변수의 비트가 ON 됩니다.

[접속기기 1]의 1~32번째까지의 값이 LS9560~LS9561의 각 비트에 차례로 저장됩니다. 마찬가지로 [접속기기 2]의 값이 LS9562~LS9563에, [접속기기 3]의 값이 LS9564~LS9565에, [접속기기 4]의 값이 LS9566~LS9567에 저장됩니다.

MEMO

- 33번째 이후의 내용은 H시스템 변수에 저장됩니다.

[PLC*]#H_ScanOffControl

접속기기의 통신 스캔을 제어하는 시스템 변수입니다. 이 시스템 변수의 비트를 ON 하면, 통신 스캔이 정지합니다.

[접속기기 1]의 1~32번째까지의 값이 LS9550~LS9551의 각 비트에 차례로 저장됩니다. 마찬가지로 [접속기기 2]의 값이 LS9552~LS9553에, [접속기기 3]의 값이 LS9554~LS9555에, [접속기기 4]의 값이 LS9556~LS9557에 저장됩니다.

MEMO

- 33번째 이후의 내용은 H시스템 변수에 저장됩니다.
- 통신 스캔의 ON/OFF를 저장하는 어드레스는 [시스템 설정]-[주변장치 리스트]의 [접속기기 관리 어드레스 리스트]에 표시되는 내부 디바이스 어드레스로 확인할 수 있습니다.



[5.4.13 시스템 설정\[주변장치 리스트\]의 설정 가이드](#)