

A.2.2.2 정수형 - #H시스템 변수

변수 이름	내용	읽기	쓰기
#H_AlarmSyncStatus	이상 해석 상태	✓	✓
#H_BackLightColor	백라이트 2색 변환	✓	✓
#H_ChangeScreenNo	변환 화면 번호	✓	✓
#H_CounterbySecond	1초 바이너리 카운터	✓	-
#H_CsvIndex_Control	인덱스 파일 작성	✓	✓
#H_CsvIndex_Counter	인덱스 파일의 대상 CSV 파일 수	✓	-
#H_CsvIndex_Status	인덱스 파일 작성 상태	✓	-
#H_CsvIndex_Total	CSV 파일의 총수	✓	-
#H_CurrentDay	일 데이터(현재값)	✓	-
#H_CurrentDayofTheWeek	요일(현재값)	✓	-
#H_CurrentHour	시 데이터(현재값)	✓	-
#H_CurrentMinute	분 데이터(현재값)	✓	-
#H_CurrentMonth	월 데이터(현재값)	✓	-
#H_CurrentScreenNo	현재 화면	✓	-
#H_CurrentSecond	초 데이터(현재값)	✓	-
#H_CurrentTokenSpeed	시리얼 멀티 링크 접속 시 토큰 패킷의 교환이 일주하는 시간의 현재값	✓	-
#H_CurrentYear	년 데이터(현재값)	✓	-
#H_DisScanCounter	표시 스캔 카운터	✓	-
#H_DisScanTime	시간 표시 스캔 타임	✓	-
#H_EtherLink_ConstCommuniMemInfo	마스터 표시기의 마스터/슬레이브 /GP-Viewer EX의 국 항시 통신량 합계(어드레스 단위)	✓	-
#H_EtherLink_ConstItemCount	마스터 표시기가 슬레이브 /GP-Viewer EX에서 실제로 요구를 받고 있는 항시 통신량 합계(바이트 단위)	✓	-
#H_Expression_Err_Status	애니메이션의 연산 에러 상태	✓	✓
#H_From_Day	조건 입력용 키패드의 From란의 일 데이터	✓	✓
#H_From_Hour	조건 입력용 키패드의 From란의 시 데이터	✓	✓
#H_From_Minute	조건 입력용 키패드의 From란의 분 데이터	✓	✓
#H_From_Month	조건 입력용 키패드의 From란의 월 데이터	✓	✓
	조건 입력용 키패드의 From란의		

#H_From_Second	초 데이터	✓	✓
#H_From_Year	조건 입력용 키패드의 From란의 년 데이터(서기 하위 2자리)	✓	✓
#H_GlobalWindowControl	윈도우 제어	✓	✓
#H_GlobalWindowNo	윈도우 번호	✓	✓
#H_GlobalWindowPosX	윈도우 표시 위치(X)	✓	✓
#H_GlobalWindowPo2sY	윈도우 표시 위치(Y)	✓	✓
#H_HistoricalTrendMagnification	히스토리 트렌드 그래프 표시 배 율	✓	-
#H_JpegCaptureFileNo	화면 캡처 파일 번호	✓	✓
#H_LocalName	Name	✓	-
#H_LockElapsedTime	조작 잠금을 시작하고 나서 경과 한 시간(초)	✓	-
#H_LockRemainderTime	조작 잠금 남은 시간(초)	✓	-
#H_LockOwnerIPAddr	조작 잠금 소스의 IP 어드레스	✓	-
#H_LoginUserID	로그 온 중인 사용자 ID	✓	-
#H_MachineNo	변환 어댑터로 설정된 호기 번호	✓	-
#H_MAXTokenSpeed	시리얼 멀티 링크 접속 시 토큰 패킷의 교환이 일주하는 시간의 최대값	✓	-
#H_NumpadInputMode	EZ 숫자 키패드 입력 모드	✓	✓
#H_RecipeGroupID	레시피 그룹 ID	✓	✓
#H_RecipeGroupName	레시피 그룹명	✓	-
#H_RecipeID	레시피 ID	✓	✓
#H_RecipeLabelSortType	레시피 라벨의 정렬 순서	✓	✓
#H_RecipeProcessing	확장 레시피 데이터의 전송/편집 등의 처리 상황	✓	-
#H_RecipeResultCSV	확장 레시피 데이터의 들어오기/내 보내기 처리 결과	✓	-
#H_RecipeResultTransfer	확장 레시피 데이터의 전송 처리 결과	✓	-
#H_RemoteHMI_Connect_Status	Remote HMI 접속 상황	✓	-
#H_RemoteHMI_Touch_Status	Remote HMI 조작 상황	✓	-
#H_SecurityBackupControl	보안 데이터의 들어오기/내보내기 처리의 제어	✓	✓
#H_SecurityBackupStatus	보안 데이터의 들어오기/내보내기 처리의 상태	✓	-
#H_SecurityFingerprintControl	EZ 지문 인증 유닛의 데이터베이 스 화면 업데이트/파기의 제어	✓	✓
#H_SecurityFingerprintStatus	EZ 지문 인증 유닛의 데이터베이 스 화면 업데이트/파기의 상태	✓	-
#H_SecurityWriteControl	보안 데이터 쓰기 제어	✓	✓

#H_SecurityWriteStatus	보안 데이터 쓰기 상태	✓	-
#H_SetDay	일 데이터(설정값) ^{*1}	✓	✓
#H_SetHour	시 데이터(설정값) ^{*1}	✓	✓
#H_SetMinute	분 데이터(설정값) ^{*1}	✓	✓
#H_SetMonth	월 데이터(설정값) ^{*1}	✓	✓
#H_SetSecond	초 데이터(설정값) ^{*1}	✓	✓
#H_SetYear	년 데이터(설정값) ^{*1}	✓	✓
#H_SignalBuzzerHL_Control ^{*3} ^{*4}	EZ 타워 라이트에서 울리는 부저의 음정 제어	✓	✓ ^{*6}
#H_SignalBuzzerHL_Status ^{*3} ^{*4}	EZ 타워 라이트에서 울리는 부저의 음정 상태	✓	-
#H_SignalBuzzerPattern_Control ^{*3} ^{*4}	EZ 타워 라이트에서 울리는 부저의 패턴 제어	✓	✓ ^{*6}
#H_SignalBuzzerPattern_Status ^{*3} ^{*4}	EZ 타워 라이트에서 울리는 부저의 패턴 상태	✓	-
#H_SignalBuzzerVolume_Control ^{*3} ^{*4}	EZ 타워 라이트에서 울리는 부저의 음량 제어	✓	✓ ^{*6}
#H_SignalBuzzerVolume_Status ^{*3} ^{*4}	EZ 타워 라이트에서 울리는 부저의 음량 상태	✓	-
#H_Signal**Blink_Control ^{*3} ^{*4} ^{*5}	EZ 타워 라이트의 점등 패턴 제어	✓	✓ ^{*6}
#H_Signal**Blink_Status ^{*3} ^{*4} ^{*5}	EZ 타워 라이트의 점등 패턴 상태	✓	-
#H_Signal**Color_Control ^{*3} ^{*4} ^{*5}	EZ 타워 라이트의 점등색 제어	✓	✓ ^{*6}
#H_Signal**Color_Status ^{*3} ^{*4} ^{*5}	EZ 타워 라이트의 점등색 상태	✓	-
#H_TagConsistencyConfig	태그 정합성 체크 모드 설정	✓	✓
#H_TagConsistencyStatus	태그 정합성 체크 상태	✓	-
#H_To_Day	조건 입력용 키패드의 To란의 일 데이터	✓	✓
#H_To_Hour	조건 입력용 키패드의 To란의 시 데이터	✓	✓
#H_To_Minute	조건 입력용 키패드의 To란의 분 데이터	✓	✓
#H_To_Month	조건 입력용 키패드의 To란의 월 데이터	✓	✓
#H_To_Second	조건 입력용 키패드의 To란의 초 데이터	✓	✓
#H_To_Year	조건 입력용 키패드의 To란의 년 데이터(서기 하위 2자리)	✓	✓
[PLC*]#H_DriverCycleTime ^{*2}	PLC(접속기기*)의 주기 시간	✓	-
[PLC*]#H_DriverErrorCode ^{*2}	PLC(접속기기*)의 에러 코드	✓	-
[PLC*]#H_DriverErrorCount ^{*2}	PLC(접속기기*)의 에러 횟수	✓	-
		✓	

[PLC*]#H_DriverErrorDate ^{*2}	에러 발생 일시까지의 경과 시간	-
--	-------------------	---

^{*1} IPC 시리즈 또는 SP5000 시리즈 오픈 박스(SP-5B40)를 사용하는 경우, 「년/월/일/시분」을 설정하면 WinGP와 함께 본체의 시계도 업데이트됩니다.

^{※2} [PLC*]에는 시스템 설정[접속기기 설정]에서 설정한 [디바이스명]이 들어갑니다.

^{*3} EZ 타워 라이트에서 사용할 수 있는 시스템 변수입니다.

^{*4} USB 케이블의 탈착이 원인으로 시스템 변수에 저장되어 있는 값이 초기값 또는 비접속의 값으로 변경된 경우, 한 번 다른 값으로 변경하고 나서 본래의 값을 다시 넣어 주십시오.

^{*5} **에는 EZ 타워 라이트의 하단, 중단, 상단을 나타내는 수치가 들어갑니다.(01: 하단, 02: 중단, 03: 상단)

^{*6} EZ 타워 라이트의 전원을 ON 으로 한 직후에는 값을 쓸 수 없습니다. 상태의 값이 저장된 것을 확인하고 나서 쓰십시오.

#H_AlarmSyncStatus

이상 해석의 처리 상황이 저장됩니다. 처리 상황에 따라 해당하는 비트가 ON 됩니다.

해석 동작이 해제된 시점에서 시스템 변수#H_AlarmSyncStatus의 모든 비트가 OFF 됩니다.

비트	내용	상세
0	해석 동작 중	해석 동작 중 (검색 조건 입력용 키패드로 [START]를 터치하고 나서 해석 정보를 유지하고 있는 상태가 해제될 때까지 ON 됩니다.)
1	검색 처리 중	조건에 해당하는 정보 검색 처리 중 (검색 조건 입력용 키패드로 [START]를 터치하고 나서 해석 리스트 화면이 표시될 때까지 ON 됩니다.)
2	미표시 데이터 있음	해석 리스트에 표시할 수 없는 데이터가 있다(500건을 초과하는 데이터가 있다)
3	히스토리 데이터 표시 불가능	히스토리 트렌드 그래프의 히스토리 데이터 표시가 설정되어 있지 않다
4	외부 저장 장치 비접속	외부 저장 장치가 표시기에 접속되어 있지 않다
5	외부 저장 장치 미포맷	외부 저장 장치가 올바르게 포맷되어 있지 않다
6	파일 읽기 에러	조작 로그의 CSV 파일이 손상되어 있다
7	파일 포맷 에러	조작 로그의 CSV 파일의 포맷이 올바르지 않다
8	조작 로그 저장 중	조작 로그 기능의 CSV 저장이 실행되었으므로 검색 처리가 중단되었다
9	윈도우 표시 에러	다른 기능으로 검색 메뉴나 검색 조건 입력용 키패드를 표시 중이거나 모든 윈도우가 사용 중이므로 해석 불가능
10 ~ 15	예약	-

MEMO

- 비트 8또는 비트 9가 ON 되면 이후의 처리는 실행되지 않습니다. 비트 0~7의 각 비트는 ON 되어도 해석 처리는 계속됩니다.

#H_BackLightColor

백라이트의 표시 색상을 변경합니다.

백라이트 변경에 대응하는 기종에서만 동작합니다.

1.5 기종별 지원 기능 리스트

「0」을 쓰면 암바색, 「1」을 쓰면 빨강색으로 됩니다. 기타의 값은 설정하지 마십시오.
#H_ChangeScreenNo

GP-4100 시리즈에서 백라이트색을 변경하고자 하는 경우, 다음의 값을 저장하십시오.

변경되는 색상은 기종에 따라 다릅니다.

1.5.6.1 GP-4100 시리즈 사용 시 주의 사항

00h : 베이스 화면의 [화면 속성]에서 설정한 색

01h : 녹색 또는 흰색

02h : 빨강

03h : 주황 또는 분홍

11h : 녹색 또는 흰색(점멸)

12h : 빨강(점멸)

13h : 주황 또는 분홍(점멸)

상기 이외 : 녹색 또는 흰색

MEMO

- 백라이트의 색상이 빨강으로 전환되었을 때는 대기 모드의 [화면 OFF]가 설정되어 있어도 화면은 사라지지 않습니다.

5.4.2.1 본체 설정 [표시 설정] - 화면 설정

#H_ChangeScreenNo

변환 후의 화면 번호를 지정합니다.

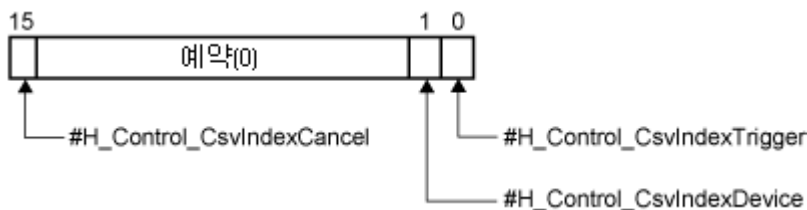
통신 방식이 다이렉트 액세스인 경우 LS0008에, 메모리 링크 방식인 경우 0015에 저장합니다.

#H_CounterbySecond

전원 투입 후부터 경과 시간을 1초 마다 카운트업하여 Bin 형식으로 LS2035에 저장합니다.

#H_CsvIndex_Control

운전 중에 레시피(CSV 데이터)의 인덱스 파일을 작성하여 외부 저장 장치에 저장합니다.



● #H_Control_CsvIndexTrigger(인덱스 파일 작성 시작)

#H_Control_CsvIndexTrigger를 ON 하면, 외부 저장 장치에 인덱스 파일의 작성이 시작됩니다.

MEMO

- #H_Control_CsvIndexCancel이 ON 되어 있는 동안에는 #H_Control_CsvIndexTrigger를 ON 해도 인덱스 파일의 작성은 시작되지 않습니다.

● #H_Control_CsvIndexDevice(인덱스 파일 저장 위치)

인덱스 파일의 저장 위치를 지정합니다. 레시피(CSV 데이터)와 같은 저장 위치를 지정하십시오.

- 0 : CF 카드(또는 SD 카드)
- 1 : USB 메모리

● #H_Control_CsvIndexCancel(인덱스 파일 작성 취소)

인덱스 파일의 작성 중에 #H_Control_CsvIndexCancel을 ON 하면, 인덱스 파일의 작성 처리가 취소됩니다. 작성 중인 인덱스 파일은 소거됩니다.

중요

- 인덱스 파일을 작성하는 중에 표시기의 전원을 OFF 하지 마십시오. 인덱스 파일의 작성이 중단될 뿐만 아니라, 외부 저장 장치에 저장되어 있는 데이터가 손상될 우려가 있습니다.

MEMO

- #H_CsvIndex_Control을 사용하는 경우, 공통 설정[CSV 데이터 전송 (조건)]의 [CSV 데이터 전송]에 체크 표시를 하십시오. [CSV 데이터 전송]이 미사용 상태일 때는 #H_CsvIndex_Control은 동작하지 않습니다.
공통 설정[CSV 데이터 전송 (조건)]에 관한 자세한 내용은 다음을 참조하십시오.
 [26.8.1 CSV 데이터 전송 \(조건\)](#)
- 시스템 변수를 사용하여 인덱스 파일을 작성한 경우, 인덱스 파일의 대상이 되는 CSV 파일수가 많을수록 표시기의 퍼포먼스가 저하합니다. 표시기의 퍼포먼스를 저하시키고 싶지 않은 경우, 오프라인 모드 또는 GP-Pro EX상에서 인덱스 파일을 작성하십시오.
- CSV 데이터를 전송하는 중에는 인덱스 파일을 작성할 수 없습니다. 인덱스 파일을 작성할 때는 CSV 데이터 전송의 전송 스타트 비트가 OFF 되어 있는지를 확인하십시오.
- CSV 데이터 전송의 전송 시작 시 「외부 저장 장치 없음」 또는 「CF 카드 에러」가 발생하였을 때는 인덱스 파일의 작성 처리는 동작하지 않습니다. CSV 데이터 전송의 전송 스타트 비트를 OFF 하십시오.
- 인덱스 파일을 작성하는 중에는 CSV 데이터를 전송할 수 없습니다.
- 인덱스 파일을 작성하는 중에 이하의 조작을 하면, 인덱스 파일의 작성 처리가 취소됩니다.
 - 오프라인 모드로의 이동
 - 화면 전송의 실행
 - 외부 저장 장치 분리
- 이미 인덱스 파일이 저장되어 있는 경우, 새 인덱스 파일의 작성이 완료된 시점에서 덮어쓰기됩니다.
- 인덱스 파일을 작성하는 중에는 「#H_Control_CsvIndexTrigger」와 「#H_Control_CsvIndexDevice」의 값의 변경은 무효가 되어, 인덱스 파일의 작성이 계속됩니다.

#H_CsvIndex_Counter

인덱스 파일의 대상이 된 CSV 파일의 총수가 저장됩니다.

#H_CsvIndex_Status

인덱스 파일 작성의 처리 상황이 저장됩니다.

0000h	인덱스 파일 작성 전
0001h	인덱스 파일 작성 중
0002h	인덱스 파일 작성이 정상적으로 종료하였다
0010h	#H_Control_CsvIndexCancel이 ON 되어, 인덱스 파일 작성이 중단되었다
0100h	외부 저장 장치가 표시기에 삽입되어 있지 않거나 외부 저장 장치가 올바르게 포맷되어 있지 않다
0200h	외부 저장 장치에 CSV 파일이 저장되어 있지 않거나 저장되어 있는 CSV 파일의 데이터가 부정확하다
0400h	외부 저장 장치의 사용 가능 용량이 없거나 이미 저장되어 있는 인덱스 파일이 읽기 전용이므로 덮어쓸 수 없다

MEMO

- 정상 종료한 경우, #H_Control_CsvIndexTrigger를 OFF 하면, #H_CsvIndex_Status에 저장되어 있는 값이 0 클리어됩니다.
- #H_Control_CsvIndexCancel를 OFF 하면, #H_Control_CsvIndexTrigger가 자동으로 OFF 됩니다. 또 #H_CsvIndex_Status에 저장되어 있는 값도 0 클리어됩니다.

#H_CsvIndex_Total

인덱스 파일 작성 시 외부 저장 장치에 저장되고 있는 CSV 파일의 총수가 저장됩니다.

#H_CurrentDay

날짜 정보의 「일」을 BCD 형식으로 LS2050에 저장합니다.

#H_CurrentDayofTheWeek

요일의 현재값을 LS9310에 저장합니다. 이 요일은 표시기에 탑재되어 있는 시계 IC(RTC)의 년, 월, 일에서 계산됩니다.

 [A.1.1.4 LS9000 영역\(다이렉트 액세스 방식\)](#)

#H_CurrentHour

시간 정보의 「시」를 BCD 형식으로 LS2051에 저장합니다.

#H_CurrentMinute

시간 정보의 「분」을 BCD 형식으로 LS2052에 저장합니다.

#H_CurrentMonth

날짜 정보의 「월」을 BCD 형식으로 LS2049에 저장합니다.

#H_CurrentScreenNo

표시 중인 화면 번호를 저장합니다.

통신 방식이 다이렉트 액세스인 경우 LS0000에, 메모리 링크 방식인 경우 0015에 저장합니다.

#H_CurrentSecond

시간 정보의 「초」를 BCD 형식으로 LS2053에 저장합니다.

#H_CurrentTokenSpeed

시리얼 멀티 링크 접속 시만 사용합니다.

토큰 패킷(PLC에 대한 명령 발행권)이 여러 대 접속된 표시기 간에 일주하는 시간의 현재값입니다. 단위는 10ms로 저장됩니다. 데이터는 최대값이 변경될 때 마다 또는 화면이 전환될 때 마다 업데이트됩니다. 데이터의 초기값은 0입니다. $\pm 10\text{ms}$ 의 오차가 있습니다. LS2041에 저장합니다.

#H_CurrentYear

날짜 정보의 「년」을 BCD 형식으로 LS2048에 저장합니다.

저장되는 값은 서기 하위 2자리입니다.

#H_DispatchCounter

표시 화면에 설정되어 있는 파트 처리가 한번 완료될 때 마다 카운트업합니다.

값은 대상 파트의 모든 처리가 완료된 시점에서 업데이트되어 Bin 형식으로 LS2038에 저장됩니다.

#H_DispatchTime

표시 화면에 설정되어 있는 파트의 처리 시작부터 마지막 파트의 처리 종료까지의 시간입니다.

데이터는 Bin 형식으로, 단위는 ms로 LS2036에 저장됩니다. 데이터는 대상 파트의 모든 처리가 끝난 시점에서 업데이트됩니다. 데이터의 초기값은 0이며, $\pm 10\text{ms}$ 의 오차가 있습니다.

#H_EtherLink_ConstCommuniMemInfo

마스터 표시기에서만 사용할 수 있습니다.

마스터/슬레이브 /GP-Viewer EX의 국 항시 통신량의 합을 저장합니다. 어드레스의 계산 방법은 다음을 참조하십시오.

 [7.6.2 통신량 계산 방법](#)

#H_EtherLink_ConstItemCount

마스터 표시기에서만 사용할 수 있습니다.

마스터가 마스터/슬레이브 /GP-Viewer EX에서 실제로 요구를 받고 있는 항시 통신량의 합을 바이트 단위로 저장합니다. 16비트 어드레스는 2바이트, 32비트 어드레스는 4바이트, 비트 어드레스는 2바이트로 계산합니다.

#H_Expression_Err_Status

애니메이션 기능의 연산의 에러 상태를 저장합니다.

비트 0은 #H_Expression_BCD_Err, 비트 1은 #H_Expression_Division_Err, 비트 2는 #H_Expression_Overflow의 에러 상태가 각각 저장됩니다. 자세한 내용은 다음을 참조하십시오.

 [A.2.2.1 비트형 - #H시스템 변수](#)

#H_From_Year/#H_From_Month/#H_From_Day/#H_From_Hour/#H_From_Minute/ #H_From_Second

검색 조건 입력용 키패드의 From란의 「년」(서기 하위 2자리), 「월」, 「일」, 「시」, 「분」, 「초」의 데이터를 저장합니다.

 [20.10.3 검색 조건 입력용 키패드](#)

MEMO

- 고급 검색/정렬 기능에 대응하지 않는 기종에서는 동작하지 않습니다.

#H_GlobalWindowControl

LS0016의 비트 0이 ON 되어 있을 때 글로벌 윈도우를 표시하고, OFF 되어 있을 때 감추기 합니다.

LS0016의 비트 1이 ON 되어 있을 때, 글로벌 윈도우의 표시 순서를 변경할 수 있습니다.

#H_GlobalWindowNo

간접 지정으로 선택된 글로벌 윈도우의 등록 번호를 LS0017에 저장합니다.

Bin 형식 또는 BCD 형식으로 1~2000이 저장됩니다.

#H_GlobalWindowPosX

간접 지정으로 선택된 글로벌 윈도우의 왼쪽 위의 X 좌표 표시 위치를 LS0018에 저장합니다.

값은 Bin 형식 또는 BCD 형식입니다.

#H_GlobalWindowPosY

간접 지정으로 선택된 글로벌 윈도우의 왼쪽 위의 Y 좌표 표시 위치를 LS0019에 저장합니다.

값은 Bin 형식 또는 BCD 형식입니다.

#H_HistoricalTrendMagnification

히스토리 트렌드 그래프의 확대/축소 표시의 상황이 저장됩니다. 시스템 변수에는 확대/축소의 조작을 하였거나 화면 전환 및 윈도우 표시에 의해 [디폴트 배율]이 설정되어 있는 히스토리 트렌드 그래프가 표시되었을 때 값이 저장됩니다.

0 : 발체 모드

1 : 원본 크기

2 : 2배

4 : 4배

8 : 8배

MEMO

- 히스토리 트렌드가 여러 개 표시되어 있는 경우, 마지막에 확대 또는 축소한 히스토리 트렌드의 표시 배율이 저장됩니다.
- 화면 전환이나 윈도우의 표시에 의해 [디폴트 배율]이 설정되어 있지 않은 히스토리 트렌드 그래프가 표시되어 경우, 시스템 변수의 값과 표시 중인 히스토리 트렌드 그래프의 표시 배율이 일치하지 않는 경우가 있습니다.

#H_JpegCaptureFileNo

저장 위치가 [FTP 서버] 이외일 때, 수집하는 화면 캡처의 파일 번호를 LS2074로 지정합니다.

[시스템 설정]-[본체 설정]-[모드 설정]-[화면 캡처 설정]에서 [파일 번호 자동 증가]를 설정한 경우에 사용할 수 있습니다.

#H_LocalName

표시기명을 저장합니다.

[비디오/동영상] 설정에서 영상을 외부 저장 장치에 저장하는 경우에 저장된 값을 D 스크립트 등으로 간접 지정된 어드레스의 [사용자 지정 문자열]에 복사하여 [제어 어드레스]를 ON 하면, 저장 위치의 폴더명으로 설정할 수 있습니다.

여러 표시기의 영상을 저장하는 경우에 어느 표시기의 데이터가 들어 있는 폴더인지를 판정하는데 도움이 됩니다.

 [28.10.1 비디오/동영상의 설정 가이드](#)

#H_LockElapsedTime

[시스템 설정]-[본체 설정]-[확장 설정]-[조작 잠금 설정]에서 [조작 잠금 사용]을 설정하였을 때, 조작 잠금을 시작하고 나서의 경과 초수를 저장합니다.

#H_LockRemainderTime

[시스템 설정]-[본체 설정]-[확장 설정]-[조작 잠금 설정]에서 [자동 해제 시간]을 설정하였을 때, 조작 잠금이 해제될 때까지의 나머지 초수를 저장합니다.

#H_LockOwnerIPAddr

조작 잠금 소스가 되는 표시기의 IP 어드레스를 저장합니다.

#H_LoginUserID

현재 로그인하고 있는 사람의 사용자 ID가 저장됩니다.

#H_MachineNo

핸디 타입 표시기를 사용하는 경우, 변환 어댑터의 호기 번호를 저장합니다.

전원 투입 후 변환 어댑터에서 호기 번호를 읽을 수 있을 때까지 값은 0이 됩니다.

[시스템 설정]-[표시기 설정]-[본체 설정]-[조작 설정]에서 [변환 어댑터]를 [사용]으로 설정한 경우에 사용합니다. 동작 스위치는 오프라인 모드에서도 설정할 수 있습니다.

오프라인 모드에서의 설정에 대해서는 「보수트러블 매뉴얼」을 참조하십시오.

#H_MAXTokenSpeed

시리얼 멀티 링크 접속 시만 사용합니다.

토큰 패킷(PLC에 대한 명령 발행권)이 여러 대 접속된 표시기 간에 일주하는 시간의 현재값입니다. 단위는 10ms로 저장됩니다. 데이터는 최대값이 변경될 때 마다 또는 화면이 전환될 때 마다 업데이트됩니다. 데이터의 초기값은 0입니다. ±10ms의 오차가 있습니다. LS2041에 저장합니다.

#H_NumpadInputMode

EZ 숫자 키패드의 입력 모드를 변경합니다.

다음 값을 써서 숫자 키패드의 입력 모드를 변경할 수 있습니다.

값(Dec)	내용	상세
0	텐키 사용	항시 숫자 키패드로 동작합니다. 데이터 표시기가 입력 대기 상태일 때만 사용할 수 있습니다. 평선 키가 설정되어 있다 하더라도 동작하

		지 않습니다.
1	평선키 사용	항시 평선키로 동작합니다. 숫자 키패드와 평선키 모두 사용
2	텐키와 평선키 사용	표시기가 자동으로 숫자 키패드 입력과 평 선키 입력을 변경합니다. 데이터 표시기가 입력을 기다리는 때만 숫 자 키패드 입력으로 변경됩니다.

MEMO

- 0~2 이외의 값을 쓰면, EZ 숫자 키패드는 동작하지 않습니다.

#H_RecipeGroupID

확장 레시피의 그룹 ID를 지정합니다. 확장 레시피 데이터의 전송/수신 및 들어오기/내보내기를 실행하는 경우에 사용합니다.

MEMO

- 이 시스템 변수의 값이 확장 레시피 리스트에 표시되는 그룹 ID가 됩니다.

#H_RecipeGroupName

확장 레시피의 그룹명을 ASCII로 저장합니다.

MEMO

- #H_RecipeGroupID값이 부정이거나 0인 경우, #H_RecipeGroupName에는 0이 저장됩니다.

#H_RecipeID

확장 레시피의 레시피 ID를 지정합니다. 확장 레시피 데이터를 전송하는 경우에 사용합니다.

- 확장 레시피 데이터를 CSV 파일로 들어오기/내보내기 하는 확장 레시피의 레시피 ID 지정
- 확장 레시피 리스트로 선택되어 있는 레시피 라벨의 레시피 ID 저장
- 확장 레시피 데이터 리스트가 표시되어 있는 디바이스 데이터가 속하는 레시피 ID 지정

MEMO

- 이 시스템 변수의 값이 확장 레시피 데이터 리스트에 표시되는 레시피 ID가 됩니다.

#H_RecipeLabelSortType

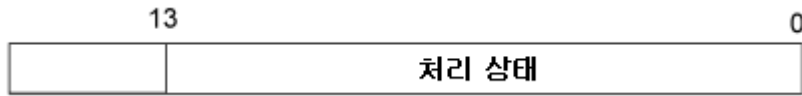
확장 레시피 리스트에 표시되는 레시피 라벨의 표시 순서를 지정합니다.

- 0 : 레시피 ID 순서
- 1 : 레시피 라벨(오름차순)
- 2 : 레시피 라벨(내림차순)

#H_RecipeProcessing

확장 레시피 데이터의 전송이나 편집 등의 각 처리 상황이 저장됩니다.

#H_RecipeControlSend 및 #H_RecipeControlUpload가 ON 되면, 처리 상황이 #H_RecipeProcessing에 저장됩니다.



0: 미처리

1: 처리중/처리완료

비트	내용	상세
0	전송 중 비트	표시기에서 접속기기에 대한 전송 상황 저장
1	전송 완료 비트	
2	수신 중 비트	접속기기에서 표시기에 대한 전송 상황 저장
3	수신 완료 비트	
4	내보내기 중 비트	외부 저장 장치에 대한 CSV 출력 상황 저장
5	내보내기 완료 비트	
6	들여오기 중 비트	외부 저장 장치에서의 들여오기 상황 저장
7	들여오기 완료 비트	
8	확장 레시피 리스트의 업데이트 중 비트	확장 레시피 리스트의 업데이트 상황 저장
9	확장 레시피 리스트의 복사 중 비트	레시피 라벨의 편집, 복사, 삭제의 처리 상황 저장
10	확장 레시피 리스트의 소거 중 비트	
11	확장 레시피 리스트의 편집 중 비트	
12	확장 레시피 데이터 리스트의 리로드 중 비트	확장 레시피 데이터 리스트의 업데이트 상황 저장
13	확장 레시피 데이터 리스트의 저장 중	비트 디바이스값을 편집한 결과의 저장 상황 저장

#H_RecipeResultCSV

확장 레시피 데이터를 CSV 파일로 들여오기/내보내기 한 처리 결과가 저장됩니다.



에러 코드	내용	상세
0	정상 종료	
1	#H_RecipeGroupID값의 부정	
2	Reserved	
3	들여오기 실패	CSV 파일의 형식 상위
4	들여오기 실패	교환 대상 CSV 파일의 부재

5	들여오기 실패	CSV 파일의 포맷에서 열수 부족
6	들여오기 실패	CSV 파일의 포맷에서 열수 초과
7	들여오기 실패	CSV 파일의 포맷에서 행수부족
8	들여오기 실패	디바이스값의 문자수 초과(문자열 길이 초과) 또는 부정확한 문자 사용
9	들여오기 실패	디바이스값의 문자열 이외의 값 오류(설정 범위 초과)
10	들여오기 정지	확장 레시피 데이터로 디바이스값을 편집 중이므로
11	들여오기 대상 파일 부재	들여오기 대상 파일의 저장 위치인 외부 저장 장치가 접속되어 있지 않다
12	내보내기 파일 생성 실패	■ 파일의 속성이 읽기 전용으로 설정 ■ 내보내기 대상 파일의 저장 위치인 외부 저장 장치의 용량 부족
13	쓰기 에러	쓰기에 실패. 다시 전송하십시오
14	쓰기 에러	쓰기에 실패. 다시 전송하십시오
15	용량 부족	화면 영역의 용량이 부족하므로 업데이트 불가능

MEMO

- 내보내기, 들여오기 중에 #H_Control_USBDetachTrigger, #H_Control_SDDetachTrigger를 ON 한 경우, 3~9 및 12의 에러가 저장됩니다.

#H_RecipeResultTransfer

확장 레시피 데이터의 전송 처리 결과가 저장됩니다.

3	0
	에러코드

에러 코드	내용	상세
0	정상 종료	
1	#H_RecipeGroupID값의 부정	
2	#H_RecipeID값 부정	
3	전송/수신 중에 디바이스에 대한 액세스 에러 발생	
4	수신된 디바이스값에 설정 범위 외의 값이 포함되어 있으므로 수신 처리가 취소되었다	
5	디바이스값이 편집 중이므로 수신 처리가 취소되었다	#H_RecipeStatusEdit와 #H_RecipeControlUpload가 모두 ON 되었을 때 발생
6	수신된 디바이스값에 부정확한 문자가 포함되어 있으므로 수신 처리가 취소되었다	
7 ~ 12	Reserved	

13	쓰기 에러	쓰기에 실패. 다시 전송하십시오
14	쓰기 에러	쓰기에 실패. 다시 전송하십시오
15	용량 부족	화면 영역의 용량이 부족하므로 업데이트 불가능

#H_RemoteHMI_Connect_Status

Pro-face Remote HMI의 클라이언트와 서버의 접속 상황이 저장됩니다.

값 (Dec)	내용
0	클라이언트와 서버는 접속되어 있지 않습니다
1	동기 모드로 접속 중
2	비동기 모드로 접속 중

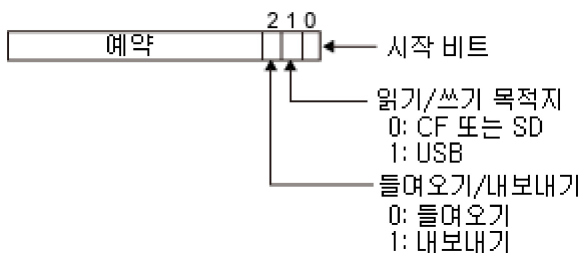
#H_RemoteHMI_Touch_Status

Pro-face Remote HMI의 터치 조작 점유 상황이 저장됩니다.

값 (Dec)	내용
0	터치 조작 비점유
1	서버측만 터치 조작 가능
2	클라이언트측만 터치 조작 가능

#H_SecurityBackupControl

보안 데이터를 들여오기 또는 내보내기 합니다.



비트 2에 처리 내용(들여오기/내보내기)을, 비트 1에 보안 데이터의 저장 위치를 씁니다.

비트 0을 OFF에서 ON하면 비트 2 및 비트 1에 설정된 내용을 처리합니다.

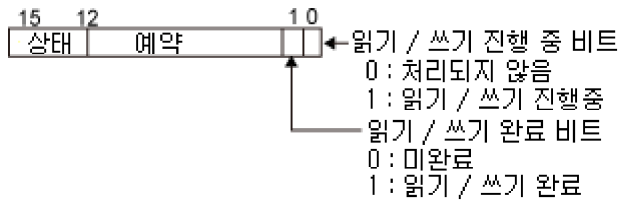
내보내기 한 보안 데이터는 저장 위치에 지정된 외부 저장 장치의 [Security] 폴더에 파일명 [SecFPDat.bin]으로 저장됩니다.

지정된 외부 저장 장치의 [Security] 폴더에서 들여오기 하는 경우에도 보안 데이터의 파일명은 [SecFPDat.bin]으로 하십시오.

들여오기 할 수 있는 파일은 내보내기 한 보안 데이터 또는 지문 인증 설정 툴에서 작성한 보안 데이터입니다.

#H_SecurityBackupStatus

보안 데이터의 들여오기/내보내기를 실행한 경우의 상태를 저장합니다.



상태 상세

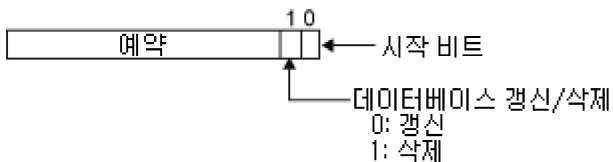
비트 12~15	내용	상세
0	정상 종료	읽기/쓰기가 정상적으로 종료하였을 때
1	레벨 모드 에러	비밀번호 설정이 레벨 모드로 설정되어 있다(사용자 ID 모드로 변경 필요)
2	보안 데이터 에러	보안 설정이 올바르지 않다(사용자 ID가 중복되어 있거나 사용자 ID 또는 비밀번호가 등록되어 있지 않다)
3	Reserved	-
4	외부 저장 장치가 없다	외부 저장 장치가 장착되어 있지 않거나 CF 카드 커버가 열려 있다.
5 ~ 8	Reserved	-
9	읽기/쓰기 에러	표시거나 외부 저장 장치에 대한 읽기/쓰기에 실패하였을 때
10 ~ 15	Reserved	-

보안 데이터 들어오기 또는 내보내기 중에 에러가 발생한 경우에 에러 상태를 저장합니다.

- 읽기/쓰기 중 비트는 읽기/쓰기가 완료되면 자동으로 OFF 되어 동시에 읽기/쓰기 완료 비트가 ON 됩니다. #H_SecurityBackupControl의 스타트 비트가 OFF 되면 완료 비트도 자동으로 OFF 됩니다.
- 읽기/쓰기 중에 에러가 발생한 경우, 완료 비트는 ON 되지 않습니다. 읽기/쓰기 중 비트가 OFF 되어 에러 상태가 #H_SecurityBackupStatus에 저장됩니다. #H_SecurityBackupControl의 스타트 비트가 OFF 되어도 상태는 소거되지 않습니다. 다음에 정상 종료하였을 때 삭제됩니다.

#H_SecurityFingerprintControl

EZ 지문 인증 유닛의 데이터베이스 화면을 업데이트 또는 파기합니다.

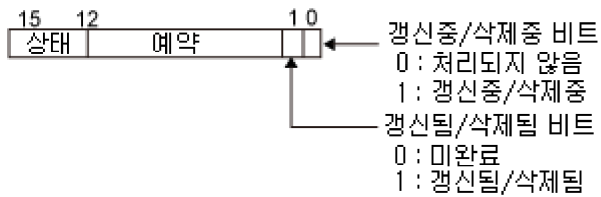


비트 1에 처리 내용(업데이트/파기)을 설정하고 비트 0을 OFF에서 ON 하면, 데이터베이스 화면을 업데이트 또는 파기합니다.

새 EZ 지문 인증 유닛을 사용하는 경우에 데이터베이스 화면을 업데이트하십시오. 또한, 다른 표시기에서 사용하고 있는 EZ 지문 인증 유닛을 이용하는 경우에도 데이터베이스 화면을 업데이트하십시오.

#H_SecurityFingerprintStatus

EZ 지문 인증 유닛의 데이터베이스 화면 업데이트 또는 파기 중에 에러가 발생한 경우에 에러 상태를 저장합니다.



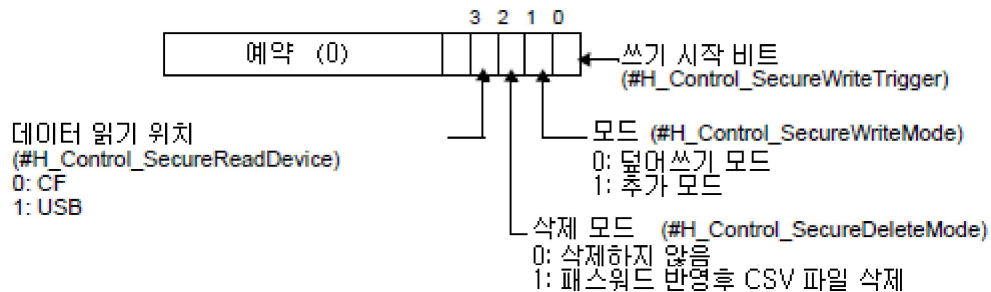
상태 상세

비트 12~15	내용	상세
0	정상 종료	데이터베이스 화면의 업데이트/파기가 정상적으로 종료하였을 때
1	EZ 지문 인증 유닛 접속 에러	EZ 지문 인증 유닛이 접속되어 있지 않을 때
2	지문 데이터가 없을 때	데이터베이스 화면 업데이트 시에 보안 데이터가 지정된 폴더에 없을 때
3 ~ 15	Reserved	-

- 업데이트/파기 중 비트는 업데이트/파기가 완료되면 자동으로 OFF 되어 동시에 완료 비트가 ON 됩니다. #H_SecurityFingerprintControl의 스타트 비트가 OFF 되면 완료 비트도 자동으로 OFF 됩니다.
- 업데이트/파기 중에 에러가 발생한 경우, 완료 비트는 ON 되지 않습니다. 업데이트/파기 중 비트가 OFF 되어 에러 상태가 #H_SecurityFingerprintStatus에 저장됩니다. #H_SecurityFingerprintControl의 스타트 비트가 OFF 되어도 상태는 소거되지 않습니다. 다음에 정상 종료하였을 때 삭제됩니다.

#H_SecurityWriteControl

비밀번호의 온라인 쓰기의 실행 상태나 쓰기 위치 등을 저장합니다.



비트 0을 OFF→ON 하여 CSV 파일의 비밀번호를 본체에 반영합니다.

● 쓰기 시의 에러 체크

본체 쓰기 시 레벨 모드 / 사용자 ID 모드, 쓰기 모드별로 다음 항목을 체크합니다.

O : 에러 체크 X : 체크하지 않음

에러 체크 내용	레벨 모드		사용자 ID 모드	
	덮어쓰기	추가	덮어쓰기	추가
외부 저장 장치가 본체에 장착되어 있는가?	O	O	O	O

CSV 파일이 지정된 경로, 파일명입니까?	O	O	O	O
CSV 파일이 지정 형식에 따르고 있습니까?	O	O	O	O
CSV 파일의 비밀번호 데이터에 다음과 같은 이상은 없습니까?	-	-	-	-
• 비밀번호(레벨, 사용자 ID 포함)가 반각 영숫자로 8문자 이내입니까?	O	O	O	O
• 비밀번호(레벨, 사용자 ID 포함)에 스페이스가 들어 있지 않습니까?	O	O	O	O
• 레벨, 비밀번호, 사용자 ID 안에 공문자는 없습니까?(다만 모두 공백 문자(스페이스)의 경우, 삭제로 간주하는 예러는 아닙니다)	X	X	O	O
• 레벨값이 범위(1~15) 내입니까?	X	X	O	O
사용자 ID의 설정수가 100개 이내입니까? ^{※1}	X	X	O	O
레벨 모드 / 사용자 ID 모드가 CSV 파일과 본체에서 일치하고 있습니까?	O	O	O	O
사용자 ID(비밀번호)가 중복되어 있지 않습니까? ^{※2}	O	O	O	O

쓰기 모드별로 에러 체크 내용이 변경됩니다.

^{※1} 사용자 ID 설정수 체크

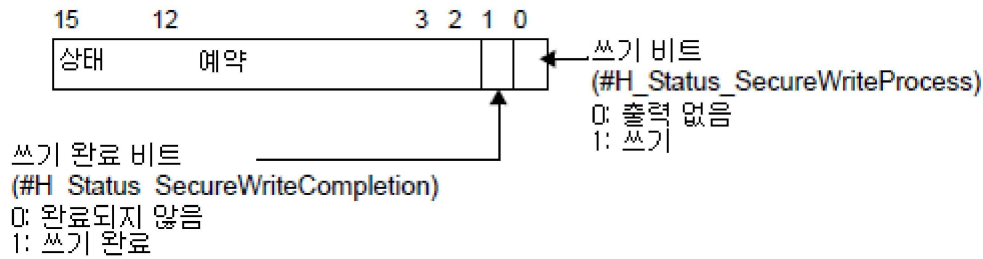
덮어쓰기	쓰기용 파일 내의 설정수 체크
추가	쓰기용 데이터와 기존 데이터의 설정수의 합 체크

^{※2} 데이터 중복 체크

레벨 모드	덮어쓰기	쓰기용 파일 내에서 비밀번호가 중복되어 있지 않은지 체크
	추가	상기 + 쓰기용 데이터와 기존 데이터에서 비밀번호가 중복되어 있지 않은지 체크
사용자 ID 모드	덮어쓰기	쓰기용 파일 내에서 ID가 중복되어 있지 않은지 체크
	추가	상기 + 쓰기용 데이터와 기존 데이터에서 ID가 중복되어 있지 않은지 체크

#H_SecurityWriteStatus

비밀번호의 온라인 쓰기 중에 에러가 발생한 경우에 에러 상태를 저장합니다.



상태 상세

비트 조합 15 ~ 12	내용	상세
0000	정상 종료	본체에 정상적으로 쓰였을 때
0001	Reserved	
0010	Reserved	
0011	Reserved	
0100	외부 저장 장치 없음	본체에 대한 쓰기 시 외부 저장 장치가 접속되어 있지 않거나, CF 카드 커버가 열려 있을 때
0101	삭제 에러	CSV 파일을 삭제하는데 실패하였을 때
0110	Reserved	
0111	Reserved	
1000	사용자 ID 수 초과	본체 쓰기 시 사용자 ID수 100를 초과하였을 때
1001	데이터 쓰기 에러	NAND에 쓰는데 실패하였을 때
1010	CSV 파일명, 경로 에러	CSV 파일이 지정된 경로, 파일명이 아닐 때
1011	CSV 파일 형식 에러	CSV 파일이 지정된 포맷이 아닐 때
1100	CSV 데이터 에러	비밀번호 데이터에 이상이 있을 때
1101	모드 에러	레벨 모드, 사용자 ID 모드가 본체와 불일치할 때
1110	중복 에러	비밀번호 중복하고 있을 때(레벨 PS 모드) 사용자 ID가 중복되어 있을 때(사용자 ID 모드)

- 쓰기 중 비트는 쓰기가 완료되면 자동으로 OFF 되고 동시에 쓰기 완료 비트가 ON 됩니다. 사용자가 쓰기 시작 비트를 OFF 하면, 완료 비트도 자동으로 OFF 됩니다.
- 쓰기 완료 비트를 ON 하기 전에 쓰기 시작 비트를 OFF 한 경우에도 쓰기 완료 비트는 자동으로 OFF 됩니다.
- 쓰기 중에 에러가 발생한 경우, 완료 비트는 ON 되지 않습니다. 쓰기 중 비트가 OFF 되고 에러 상태가 HMI 시스템 변수 #H_SecurityWriteStatus에 저장됩니다. 쓰기 시작 비트를 OFF 해도 상태는 자동으로 삭제되지 않습니다. 다음에 정상 종료하였을 때 삭제됩니다.

#H_SetDay

날짜 정보의 「일」의 설정값을 BCD 형식으로 LS2058에 저장합니다.

저장되는 값은 01~31(일)의 2자리입니다. 이 값을 데이터 파트 등을 사용하여 고쳐 쓰면, 시간 데이터의 「일」을 변경할 수 있습니다. 다만 범위 외의 수치는 저장할 수 없습니다.

#H_SetHour

시간 정보의 「시」의 설정값을 BCD 형식으로 LS2059에 저장합니다.

저장되는 값은 00~23(시)의 2자리입니다. 이 값을 데이터 파트 등을 사용하여 고쳐 쓰면, 시간 데이터의 「시」를 변경할 수 있습니다. 다만 범위 외의 수치는 저장할 수 없습니다.

#H_SetMinute

시간 정보의 「분」의 설정값을 BCD 형식으로 LS2060에 저장합니다.

저장되는 값은 00~59(분)의 2자리입니다. 이 값을 데이터 파트 등을 사용하여 고쳐 쓰면, 시간 데이터의 「분」을 변경할 수 있습니다. 다만 범위 외의 수치는 저장할 수 없습니다.

#H_SetMonth

날짜 정보의 「월」의 설정값을 BCD 형식으로 LS2057에 저장합니다.

저장되는 값은 01~12(월)의 2자리입니다. 이 값을 데이터 파트 등을 사용하여 고쳐 쓰면, 시간 데이터의 「월」을 변경할 수 있습니다. 다만 범위 외의 수치는 저장할 수 없습니다.

#H_SetSecond

시간 정보의 「초」의 설정값을 BCD 형식으로 LS2061에 저장합니다.

저장되는 값은 00~59(초)의 2자리입니다. 이 값을 데이터 파트 등을 사용하여 고쳐 쓰면, 시간 데이터의 「초」를 변경할 수 있습니다. 다만 범위 외의 수치는 저장할 수 없습니다.

#H_SetYear

날짜 정보의 「년」의 설정값을 BCD 형식으로 LS2056에 저장합니다.

저장되는 값은 서기 하위 2자리(00~99)입니다. 이 값을 데이터 파트 등을 사용하여 고쳐 쓰면, 시간 데이터의 「년」을 변경할 수 있습니다. 다만 범위 외의 수치는 저장할 수 없습니다.

#H_SignalBuzzerHL_Control

EZ 타워 라이트에서 울리는 부저의 음정을 설정합니다.

0000h	초기값
0001h	고음
0002h	저음

#H_SignalBuzzerHL_Status

EZ 타워 라이트에서 울리는 부저의 음정 설정의 처리 상황이 저장됩니다.

0000h	비점속
0001h	고음
0002h	저음

#H_SignalBuzzerPattern_Control

EZ 타워 라이트에서 울리는 부저의 패턴을 설정합니다.

0000h	디폴트
0001h	부저 OFF
0002h	연속음(피)
0003h	단속음 1(피피피)
0004h	단속음 2(피피피피피피피피)
0005h	단속음 3(피피피피피...피피피피피...)

#H_SignalBuzzerPattern_Status

EZ 타워 라이트에서 울리는 부저의 패턴 설정의 처리 상황이 저장됩니다.

0000h	디폴트
0001h	부저 OFF
0002h	연속음(피)
0003h	단속음 1(피피피)
0004h	단속음 2(피피피피피피피피)
0005h	단속음 3(피피피피피...피피피피피...)

#H_SignalBuzzerVolume_Control

EZ 타워 라이트에서 울리는 부저의 음량을 설정합니다.

0000h	디폴트
0001h	음량 대
0002h	음량 중
0003h	음량 소

#H_SignalBuzzerVolume_Status

EZ 타워 라이트에서 울리는 부저의 음량 설정의 처리 상황이 저장됩니다.

0000h	비점속
0001h	음량 대
0002h	음량 중
0003h	음량 소

#H_Signal**Blink_Control

EZ 타워 라이트의 점등 패턴을 설정합니다.

0000h	디폴트
0001h	소등
0002h	항시 점등
0003h	500ms 마다 점등/소등(1초 주기)
0004h	250ms 마다 점등/소등(500ms 주기)

MEMO

- **에는 EZ 타워 라이트의 하단, 중단, 상단을 나타내는 다음의 수치가 들어갑니다.
01 : 하단
02 : 중단
03 : 상단

#H_SignalBlink_Status**

EZ 타워 라이트의 점등 패턴 설정의 상황이 저장됩니다.

0000h	비점속
0001h	소등
0002h	항시 점등
0003h	500ms 마다 점등/소등(1초 주기)
0004h	250ms 마다 점등/소등(500ms 주기)

MEMO

- **에는 EZ 타워 라이트의 하단, 중단, 상단을 나타내는 다음의 수치가 들어갑니다.
01 : 하단
02 : 중단
03 : 상단

#H_SignalColor_Control**

EZ 타워 라이트의 점등색을 설정합니다.

0000h	디폴트
0001h	소등
0002h	빨강
0003h	녹색
0004h	파랑
0005h	노랑

MEMO

- **에는 EZ 타워 라이트의 하단, 중단, 상단을 나타내는 다음의 수치가 들어갑니다.
01 : 하단
02 : 중단
03 : 상단

#H_SignalColor_Status**

EZ 타워 라이트의 점등색의 설정 상황이 저장됩니다.

0000h	디폴트
0001h	소등
0002h	빨강
0003h	녹색

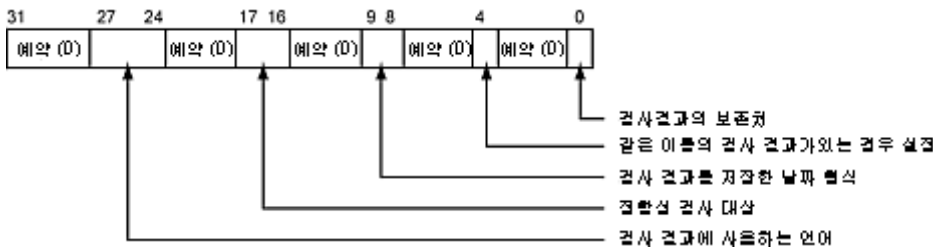
0004h	파 랑
0005h	노 랑

MEMO

- **에는 EZ 타워 라이트의 하단, 중단, 상단을 나타내는 다음의 수치가 들어갑니다.
01 : 하단
02 : 중단
03 : 상단

#H_TagConsistencyConfig

태그 정합성 체크의 동작을 설정합니다.



비트	설정 내용
0	체크 결과의 저장 위치 ON : USB 메모리 OFF : SD 카드
4	이미 저장 위치에 같은 파일 명의 체크 결과가 있을 때의 처리 ON : 덮어쓰지 않습니다 OFF : 덮어쓰입니다
8 ~ 9	체크 결과가 저장되어 있는 날짜의 형식 00 : yy/mm/dd 01 : mm / dd / yy 10 : dd/mm/yy 11 : mm/dd
16 ~ 17	정합성 체크 대상 00 또는 11 : GP-Pro EX에 등록되어 모든 태그 01 : 파트나 공통 설정 등에 서 사용되고 있는 태그 10 : 등록되어 있지만 사용되 고 있지 않은 태그
	체크 결과에 사용하는 언어 0000 : 영어 0001 : 일본어 0010 : 중국어(번자체)

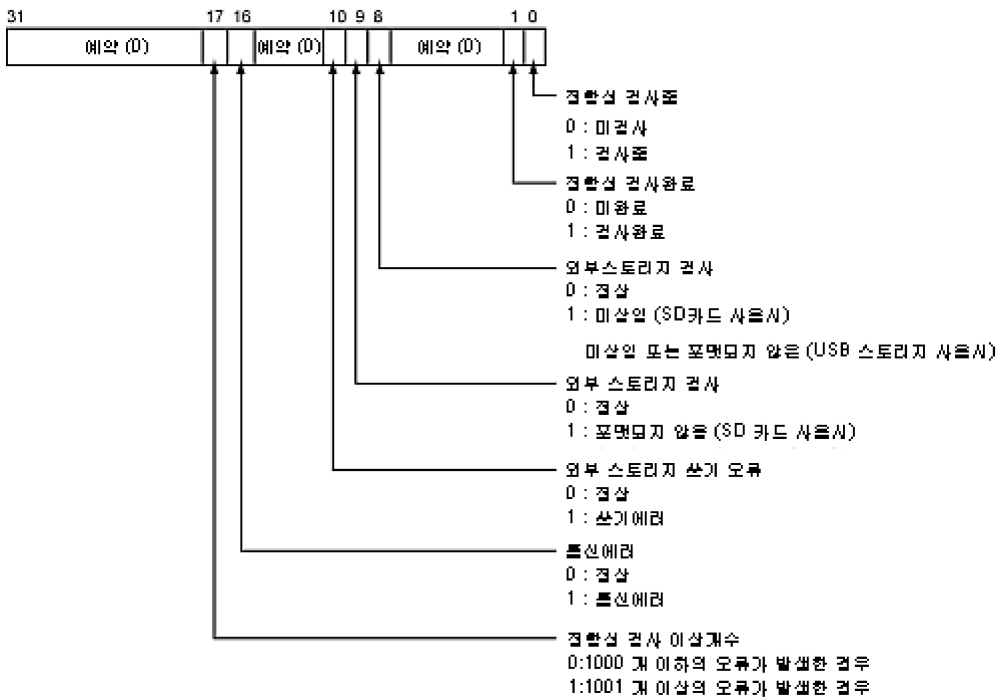
24 ~ 27	0011 : 중국어(간자체)
	0100 : 한국어
	0101 : 러시아어(키릴)
	0110 : 타이어
	상기 이외 : 영어

MEMO

- 로그 파일의 속성이 읽기 전용인 경우, 비트 4를 OFF 해도 파일의 덮어쓰기는 불가능합니다. 정합성 체크 상태(#H_TagConsistencyStatus)의 비트 10이 ON 됩니다.
- GP-Pro EX의 [옵션 설정]에서 [언어]에 일본어가 선택되어 있는 경우, 비트 27~24로 일본어 이치를 설정하면 에러 메시지가 올바르게 표시되지 않습니다. [언어]를 영어로 설정하십시오.

#H_TagConsistencyStatus

태그 정합성 체크의 처리 상황이 저장됩니다.

**MEMO**

- #H_TagConsistencyTrigger(태그 정합성 체크 시작)를 OFF 하면, #H_TagConsistencyStatus의 비트는 모두 OFF 됩니다. 다만 정합성 체크 중인 경우, 정합성 체크 완료 후(비트 1 ON이 된 후)에 모든 비트가 OFF 됩니다.
- 비트 8 및 9가 ON 되었을 때, 정합성 체크가 정지됩니다.
- 비트 10이 ON 되었을 때에도 정합성 체크는 계속됩니다.

#H_To_Year/#H_To_Month/#H_To_Day/#H_To_Hour/#H_To_Minute/#H_To_Second

검색 조건 입력용 키패드의 To란의 「년」(서기 하위 2자리), 「월」, 「일」, 「시」, 「분」, 「초」의 데이터를 저장합니다.

[20.10.3 검색 조건 입력용 키패드](#)

MEMO

- 고급 검색/정렬 기능에 대응하지 않는 기종에서는 동작하지 않습니다.

[PLC*]#H_DriverCycleTime

표시기에서 접속기기에 데이터를 요구하고 나서 수집할 때까지 걸리는 시간을 1ms 단위로 저장합니다.

[*]에는 값을 수집하는 접속기기명이 들어갑니다. LS9400~LS9431에 PLC(접속기기)의 통신 주기 시간 1~32가 차례로 저장됩니다. 아래와 같이 PLC2, 3, 4번째까지의 값이 LS9432~LS9527에 저장됩니다.

MEMO

- PLC(접속기기)는 접속기기 설정에서 지정한 이름이 됩니다.
- 33번째 이후의 내용은 H시스템 변수에 저장됩니다.
- 통신 주기 시간을 저장하는 어드레스는 [시스템 설정]-[주변장치 리스트]의 [접속기기 관리 어드레스 리스트]에 표시되는 내부 디바이스 어드레스로 확인할 수 있습니다.



[5.4.13 시스템 설정\[주변장치 리스트\]의 설정 가이드](#)

[PLC*]#H_DriverErrorCode

발생한 에러 코드를 저장합니다. 에러 코드 하위 3자리 부분(예를 들면 「RHxx006」의 경우, 「006」)이 하위 8비트에 저장됩니다.

[*]에는 값을 수집하는 접속기기명이 들어갑니다.

에러 코드에 대해서는 다음을 참조하십시오.



[T.7.1 표시기 공통](#)

[PLC*]#H_DriverErrorCount

발생한 에러의 횟수를 저장합니다. [*]에는 값을 수집하는 접속기기명이 들어갑니다.

[PLC*]#H_DriverErrorDate

1970년 1월 1일 00 : 00 : 00부터 에러 발생 일시까지의 경과 시간을 초 단위로 저장합니다.

[*]에는 값을 수집하는 접속기기명이 들어갑니다.