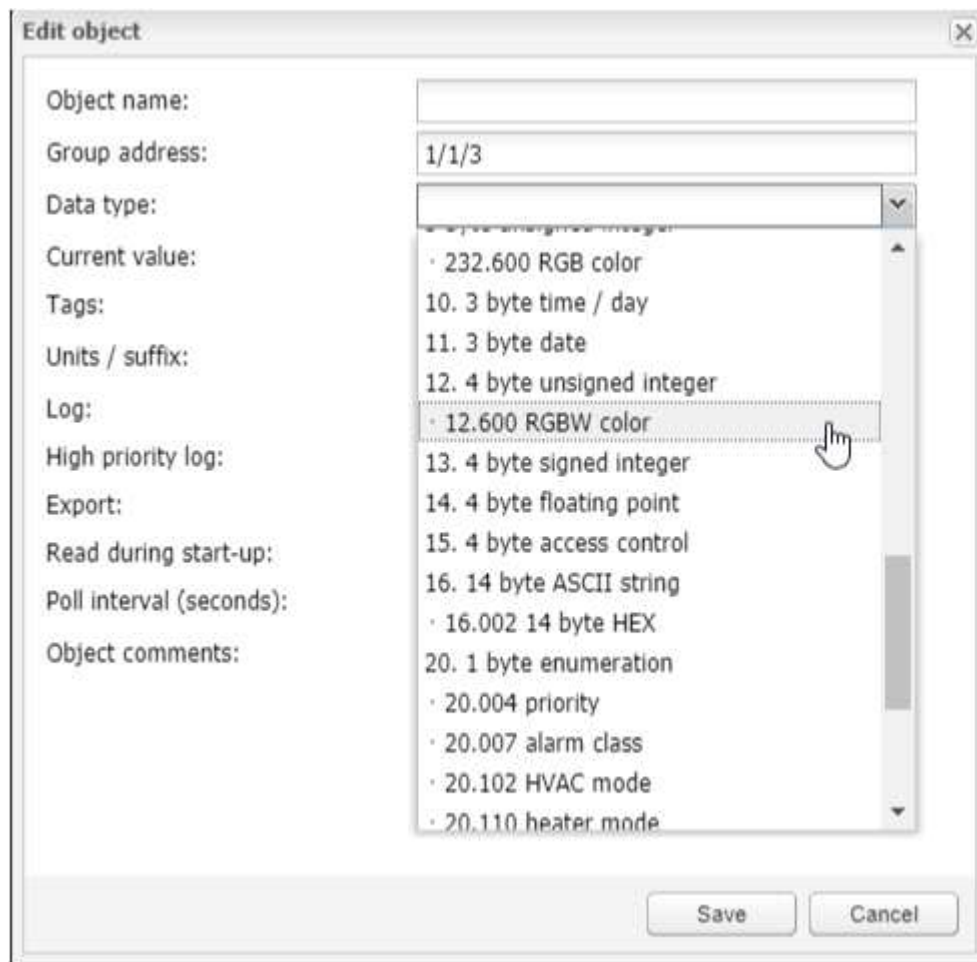


# Cómo realizar el control de un balastro RGBW utilizando diferentes objetos de comunicación KNX para cada canal.

Wiser for KNX/SpaceLynk

La siguiente nota técnica describe los pasos para poder realizar el control, desde la visualización, de un balastro RGBW cuando se utilizan cuatro objetos de comunicación diferentes en KNX de 1 byte para cada canal.

## Paso 1: Creación del objeto.



El DPT es el 12.600 RGBW color. Versión de firmware 2.5.1

## Paso 2: Añadir el objeto en la visualización.

Plan editor

← Object Link Text label Image Frame Gau →

Main object: 35/7/1 RGBW  
Visualization parameters

Status object: Use main object

Custom name:

Read-only:

Hide in Smartphone:

Hide background:

Send fixed value:

No bus write:  In PC/Tablet/Smartphone

Pin code:

Widget: No widget

Display mode: Icon and value

Default icon: led\_strip\_2.svg

Smartphone icon: ×

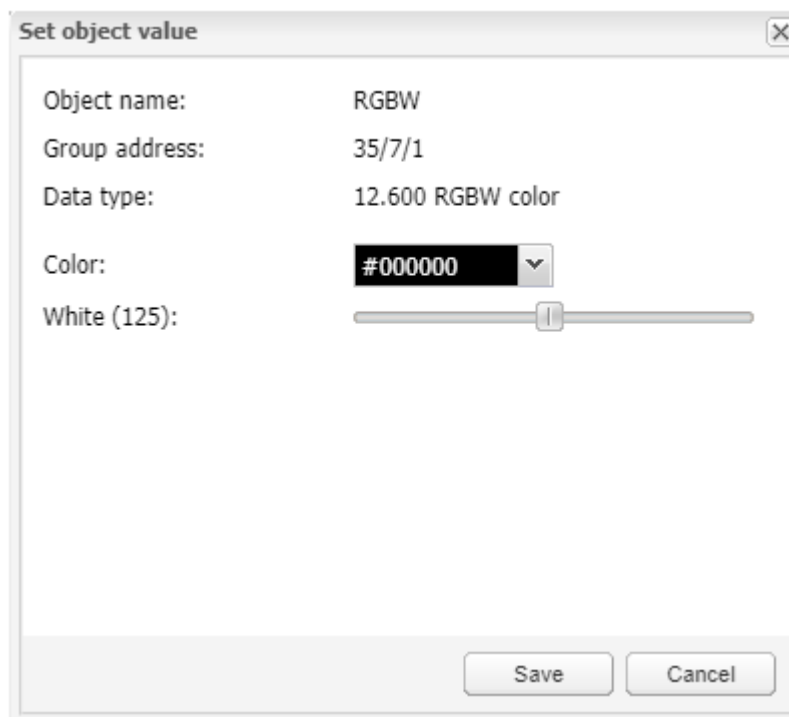
Additional classes:

Show control:  **Inline** in PC/Tablet

Additional icons



El resultado será el siguiente:



### Paso 3: Ejemplo del script basado en evento.

```
value = event.getvalue()
grp.checkwrite('1/1/0', bit.rshift(bit.band(value,0xff000000),24))
grp.checkwrite('1/1/1', bit.rshift(bit.band(value,0x00ff0000),16))
grp.checkwrite('1/1/2', bit.rshift(bit.band(value,0x0000ff00),8))
grp.checkwrite('1/1/3', bit.band(value,0x000000ff))
```