

Fiche technique Schneider

Test et mise en service d'un PC virtuel sous WINDOWS SEVEN 32 ou 64 bits avec VIRTUAL BOX

Introduction

Une **nouvelle version** de Windows est générée par Microsoft tous **les quatre à cinq ans**.

Il reste ensuite à rendre compatibles les logiciels Schneider Electric avec ces versions de Windows, l'investissement **économique** est alors **important** et la réalisation de cette compatibilité **n'est pas immédiate**.

Virtual Box permet de pallier à cette incompatibilité temporaire en permettant la **cohabitation de plusieurs systèmes d'exploitation sur un seul PC**.

Windows XP a été et reste un système d'exploitation référence, les logiciels fonctionnant sous ce système sont légion et pourront alors être exécutés avec profit sous la machine **virtuelle** Windows XP partageant les ressources d'un PC (machine **hôte**) initialement chargé avec Windows Seven.

Cette fiche se propose de guider l'utilisateur dans cette démarche d'installation et de mise en œuvre d'une machine virtuelle sur un PC hôte.

Précision importante

Virtual Box n'étant pas un logiciel Schneider, ce dossier ne fournit que des indications pour le mettre en œuvre de façon simple, il doit être obligatoirement complété par la documentation du constructeur qui seule fait référence.

En aucun cas Schneider ne pourra être tenu pour responsable d'un quelconque incident si la procédure d'installation de la **notice du constructeur (Innotek) n'est pas respectée**.

De plus :

- SCHNEIDER ne fournit pas l'ensemble des logiciels cités dans cette aide,
- Il est primordial de posséder une licence WINDOWS XP avec le numéro de série.

Sommaire

1. VIRTUALBOX.....	2
2. Installation de VIRTUALBOX.....	2
3. Création d'un disque virtuel	4
4. Finalisation de la machine virtuelle	5
5. Réglages de la machine virtuelle.....	6
6. Suite des réglages.....	8
7. Installation du système d'exploitation	10

1. VIRTUALBOX

Pour effectuer l'installation du logiciel VIRTUALBOX à partir d'un PC équipé de Windows Seven il est nécessaire de disposer de :

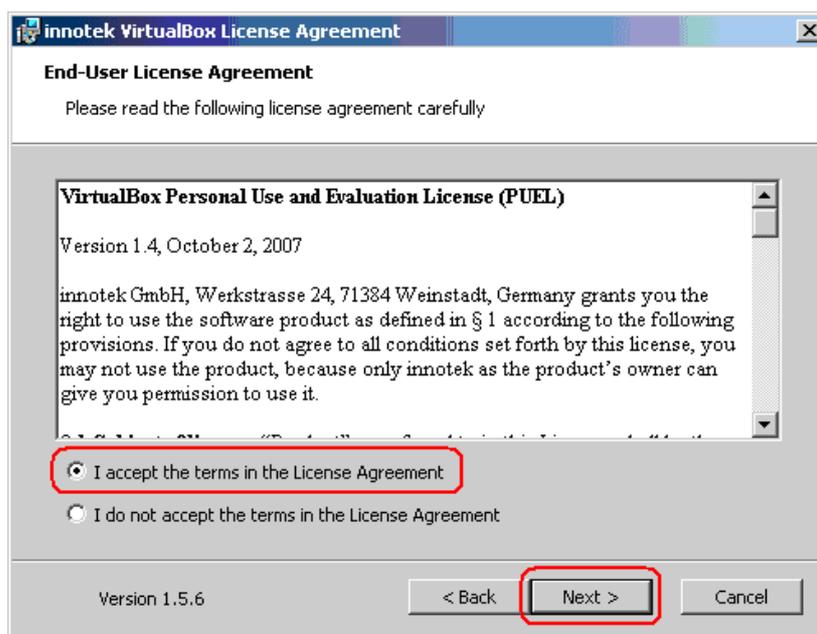
- un exemplaire de WINDOWS XP avec les codes d'autorisation,
- un emplacement libre d'environ 8Go sur le disque dur du PC.

2. Installation de VIRTUALBOX

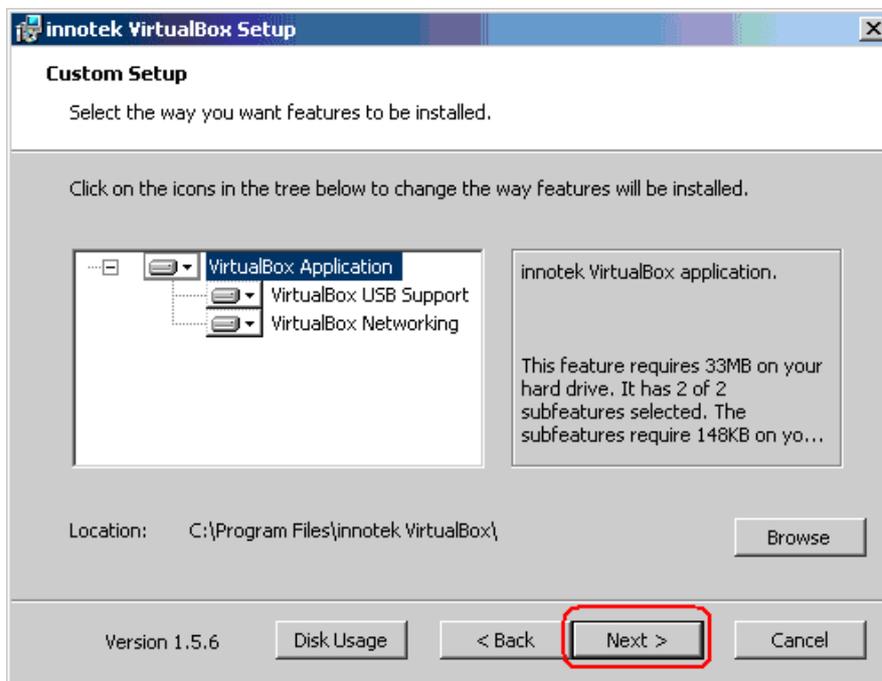
Après avoir téléchargé VirtualBox, un double clic sur le fichier exécutable lance l'installation :



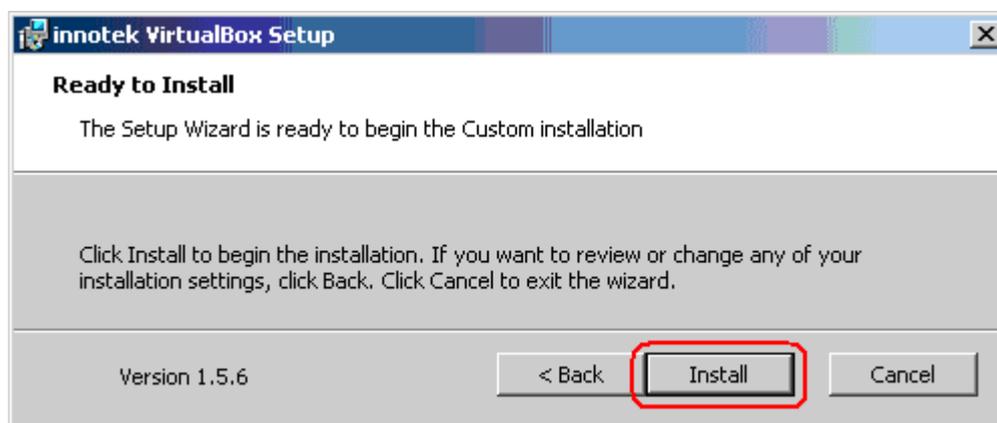
Cliquer sur le bouton **Next**.



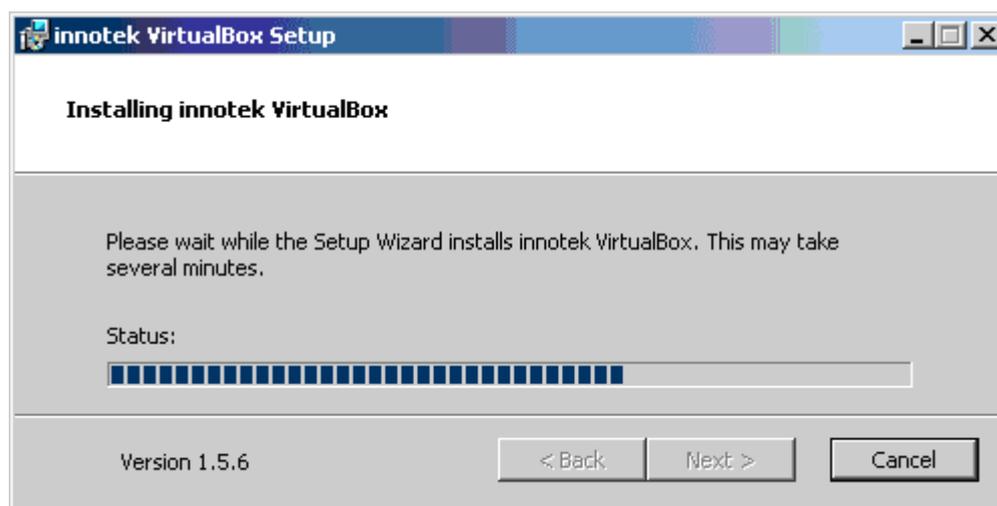
La licence d'utilisation doit être acceptée par le choix de "I accept the terms in the Licence Agreement" et par le click sur le bouton **Next**.



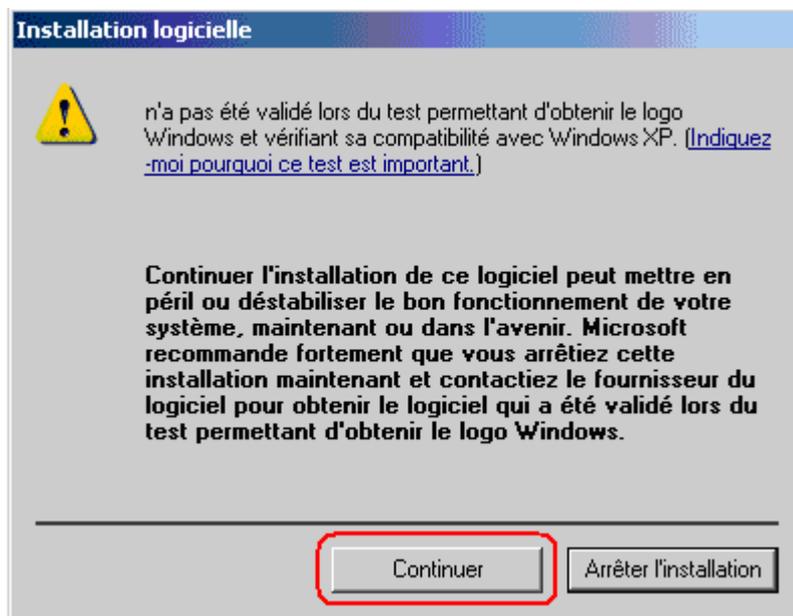
Cliquer sur le bouton **Next**.



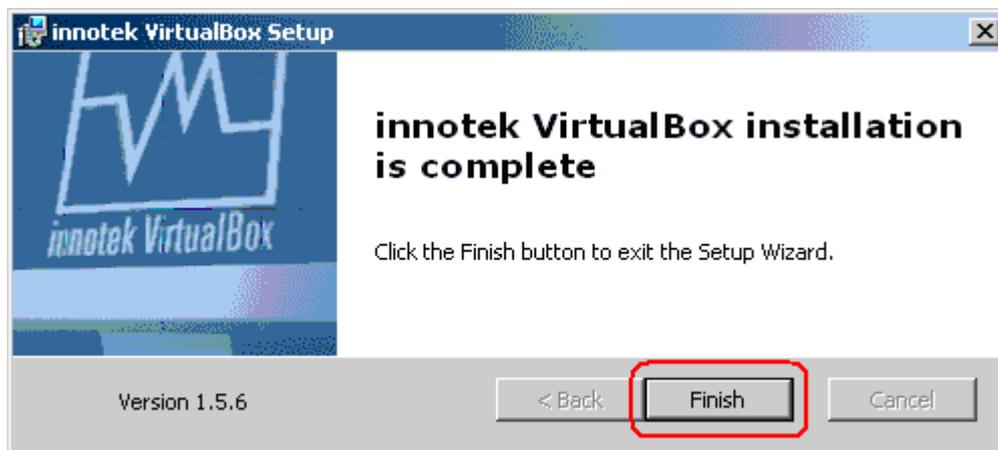
Cliquer sur le bouton **Install** pour lancer l'installation de VirtualBox.



L'installation et la copie des fichiers débute. Il est possible que différents avertissements s'affichent :



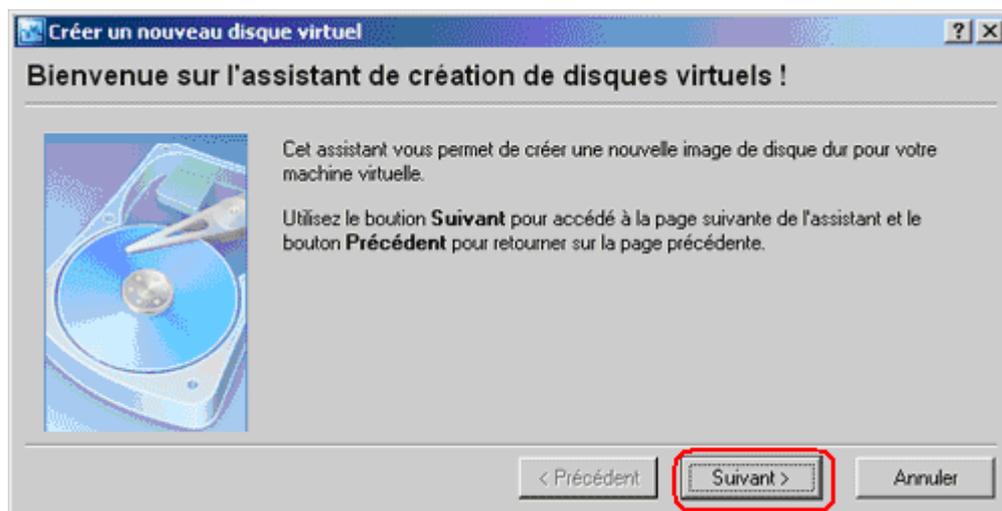
Cliquer sur le bouton **Continuer**.



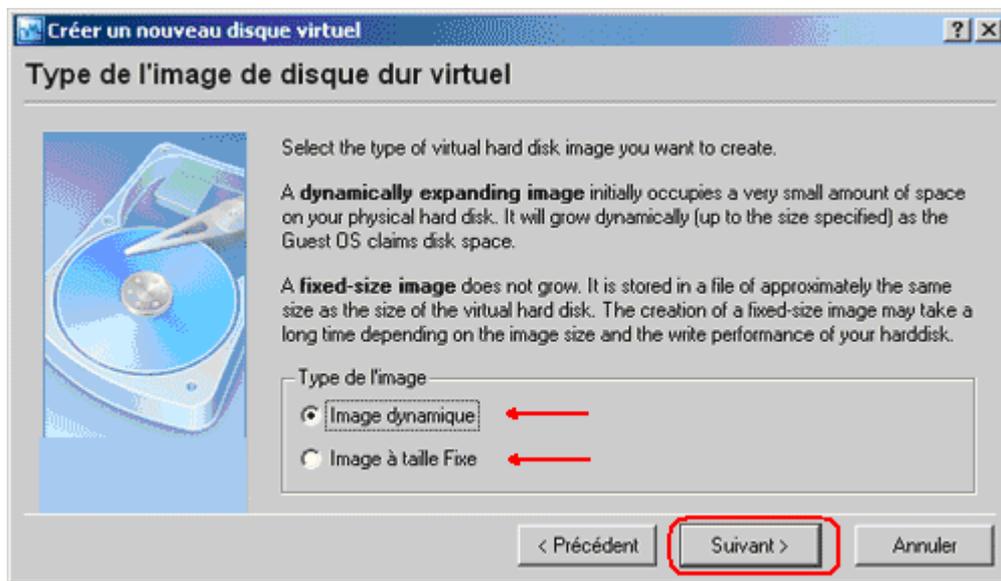
Cliquer sur le bouton **Finish**. L'installation de VirtualBox est maintenant terminée.

3. Création d'un disque virtuel

L'assistant de création d'un disque virtuel apparaît :



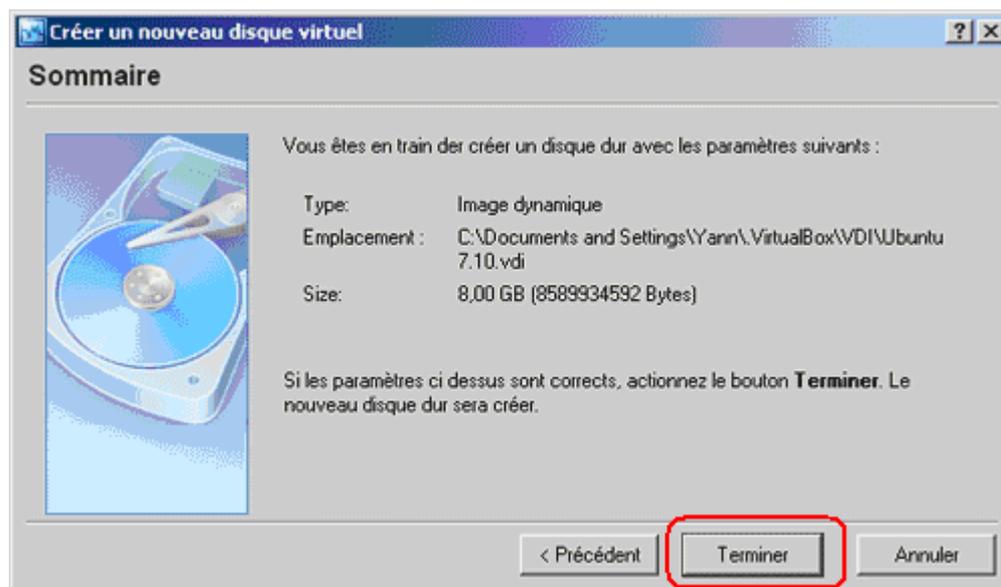
Cliquer sur le bouton **Suivant**.



Il est possible de choisir entre deux types de disques virtuels :

- **Image dynamique** : la taille allouée à votre machine virtuelle n'est pas définie à l'avance mais s'adapte automatiquement à vos besoins.
- **Image à taille fixe** : la taille du disque virtuel est fixée dès le départ.

Il est préférable de choisir " Image dynamique" afin de ne pas gaspiller inutilement de l'espace disque, cliquer ensuite sur le bouton **Suivant**.

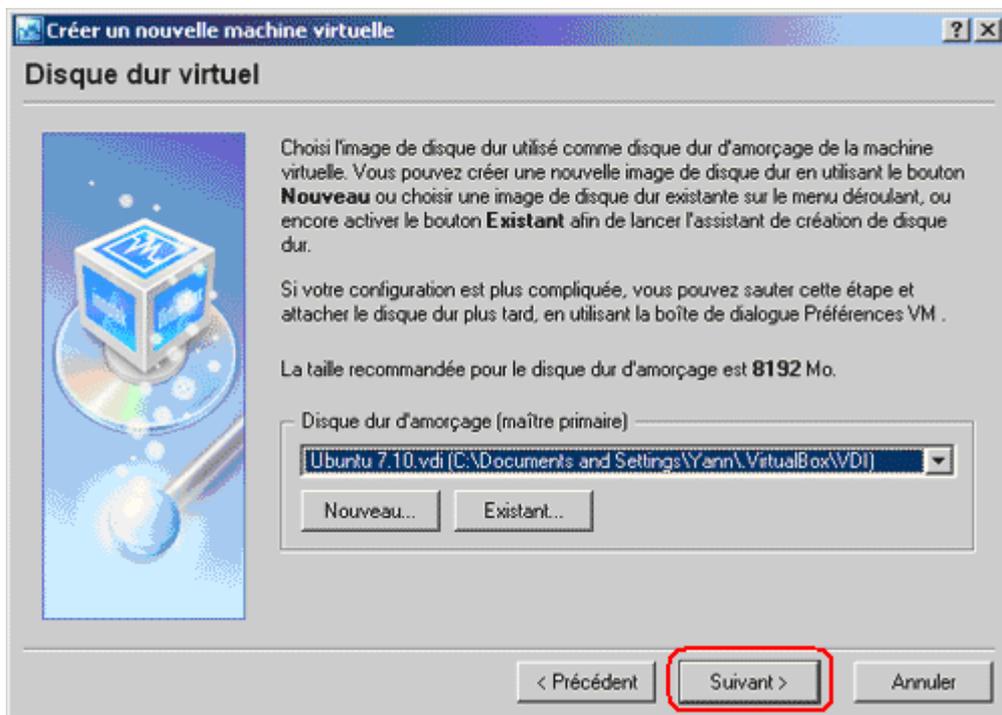


L'étape suivante récapitule simplement les réglages déjà choisis pour le disque virtuel. Cliquer sur le bouton **Terminer** afin de le créer.

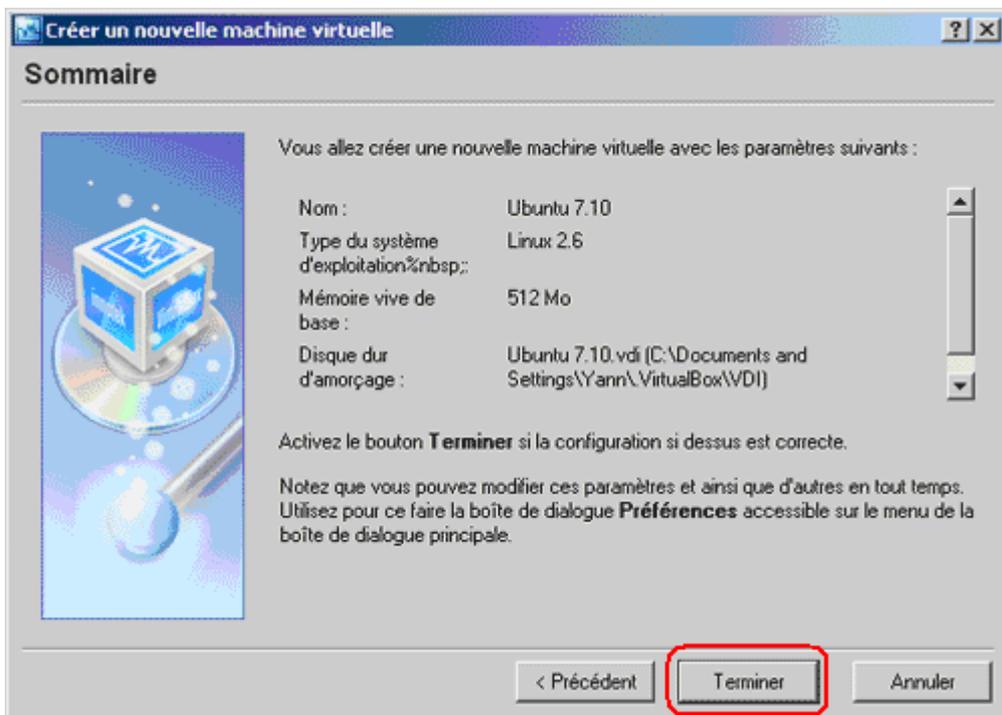
4. Finalisation de la machine virtuelle

Le disque d'amorçage est créé, il est alors nécessaire de terminer la création de la machine virtuelle qui accueillera le système d'exploitation.

L'installation reprend à l'étape située juste avant la création du disque virtuel. Ce dernier est maintenant sélectionné par défaut :



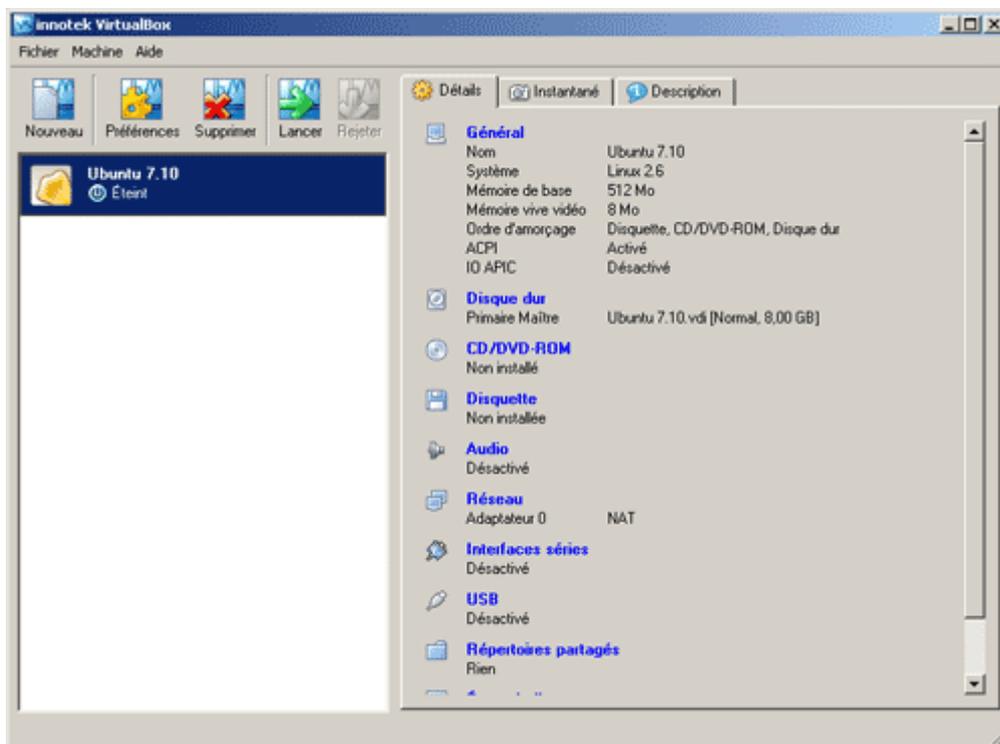
Cliquer sur le bouton **Suivant**.



Cette fenêtre récapitule les paramètres choisis pour la machine virtuelle. Cliquer sur le bouton **Terminer** pour créer la machine virtuelle.

5. Réglages de la machine virtuelle

La machine virtuelle est créée mais différents réglages sont à effectuer avant d'installer le [système d'exploitation](#).



Interface principale de VirtualBox - Cliquer sur l'image pour agrandir

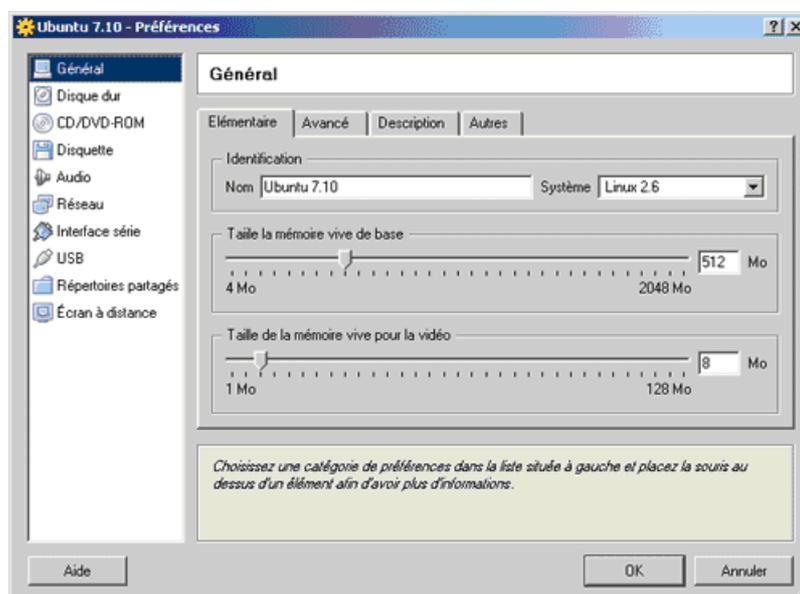
Cliquer sur le bouton **Préférences** :



Nota : Il est également possible d'accéder aux préférences via le menu contextuel qui apparaît lors d'un clic droit sur la machine virtuelle.

Les différentes catégories pouvant être modifiées sont décrites dans la partie gauche de la fenêtre des préférences. En voici le détail :

- **Général**
 Cette section comprend quatre onglets : *Elémentaire*, *Avancé*, *Description* et *Autres*.
 L'onglet *Elémentaire* permet de modifier le nom de la machine virtuelle, son type de système ou la taille de la RAM allouée. Il est également possible de spécifier la taille de la mémoire vive allouée pour la vidéo.



Il n'est pas nécessaire de modifier les onglets suivants : *Avancé*, *Description* et *Autres* qui détaillent des réglages secondaires du type :

- modification de l'ordre d'amorçage (savoir si la machine virtuelle boote sur la [disquette](#) puis le CD-ROM... etc.),
- activation de l'ACPI,
- partage du presse papier entre la machine virtuelle et la machine hôte (pratique !).

- Disque dur

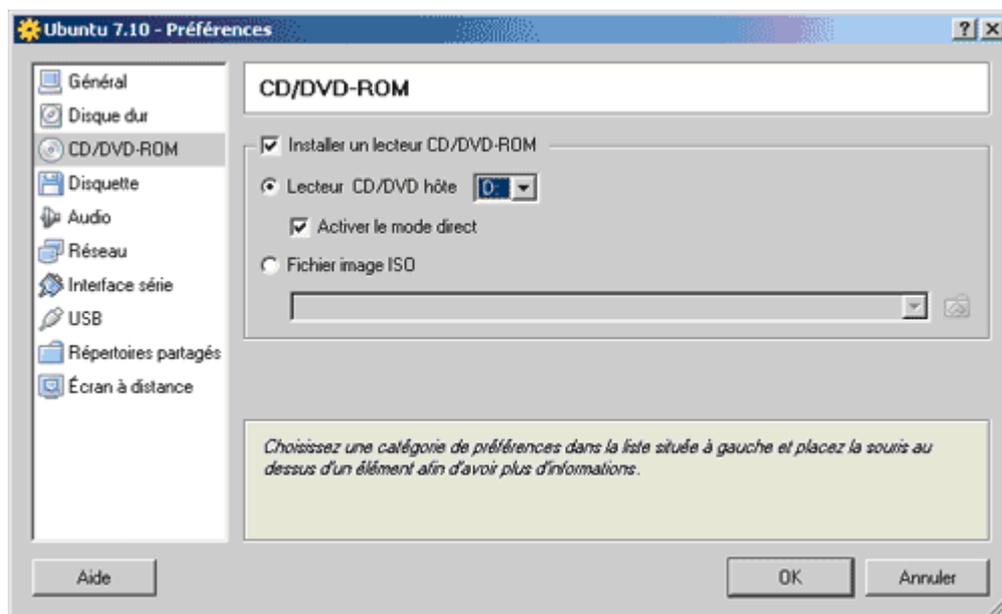
Il est possible d'ajouter à l'image du disque primaire maître un disque image esclave primaire ou secondaire.

Option non nécessaire

- CD/DVD-ROM :

Si un lecteur de CD ou [DVD](#) doit être activé pour, entre autres, installer le système d'exploitation à partir du CD original, il suffira de cocher la case **Installer un lecteur CD/DVD-ROM**.

Nota : Il est également possible de définir une image iso comme un lecteur CD ; ce qui permet d'installer ou d'utiliser un "CD live" simplement avec son image.



6. Suite des réglages

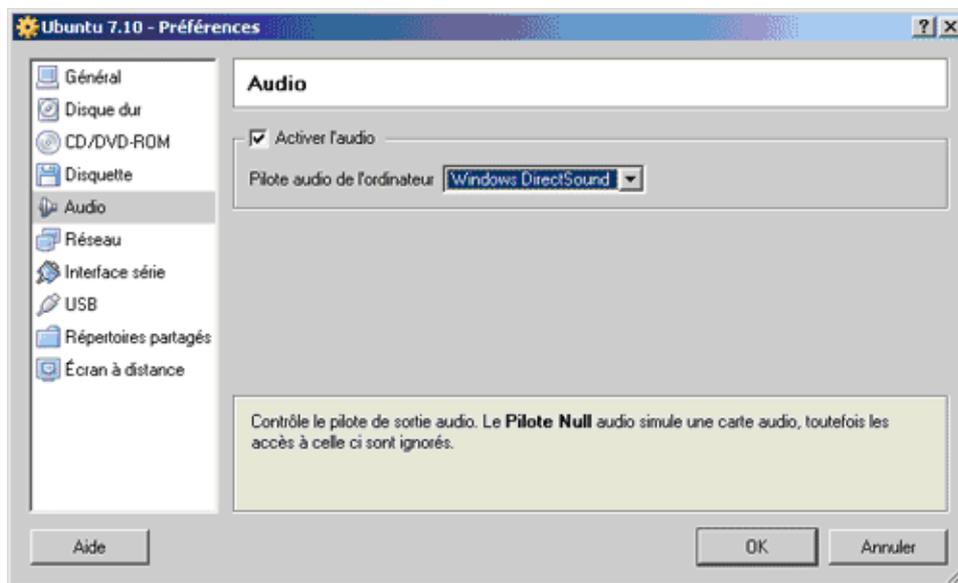
- Disquette :

A l'identique de l'activation du CD/DVD, il est possible d'activer le lecteur de [disquette](#) (peu utilisé de nos jours).

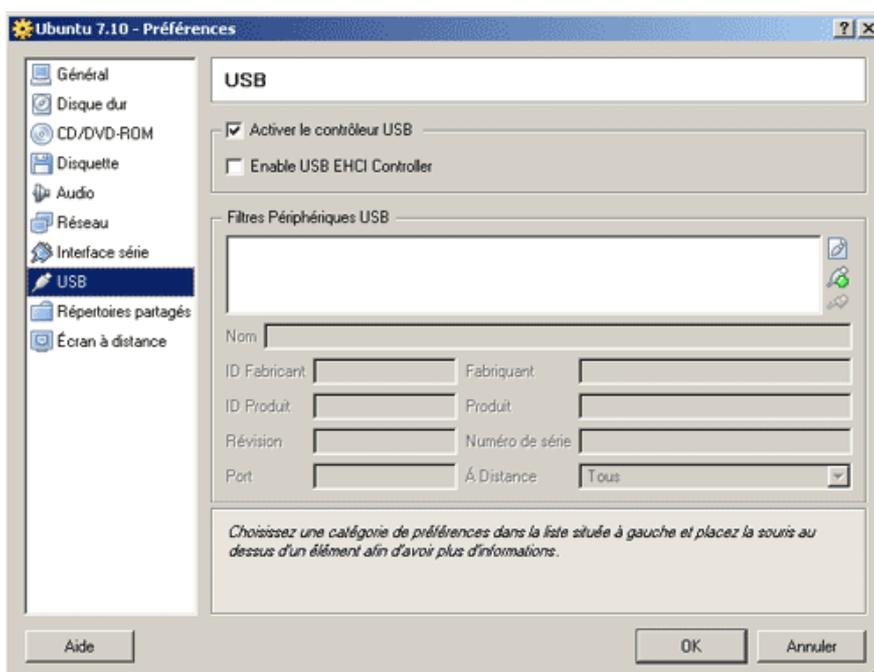
Option non nécessaire

- Audio :

Cette activation via la case **Activer l'audio** permettra à la machine virtuelle de bénéficier de la carte audio du PC. Un menu déroulant permet de sélectionner le pilote audio.



- Réseau
Son activation permet la spécification, l'activation ou la désactivation les différents adaptateurs réseau de la machine virtuelle. VirtualBox permet également de générer une adresse [MAC](#).
Non nécessité de modification
- Interface série :
A prendre en compte en cas d'utilisation d'une interface série,.
Non nécessité de modification
- USB
En cas d'utilisation de [périphériques](#) USB (clés, webcam, etc.) sur la machine virtuelle, il est nécessaire de cocher la case **Activer le contrôleur USB**.
Dans le cas où l'utilisation du périphérique [USB](#) doit être partagé entre la machine virtuelle et la machine hôte, il sera nécessaire de l'ajouter en procédant de la façon suivante :
 - cliquer sur l'icône *Ajouter* (celui avec la petite croix verte). Les périphériques USB connectés seront alors affichés,
 - choisir le périphérique souhaité.



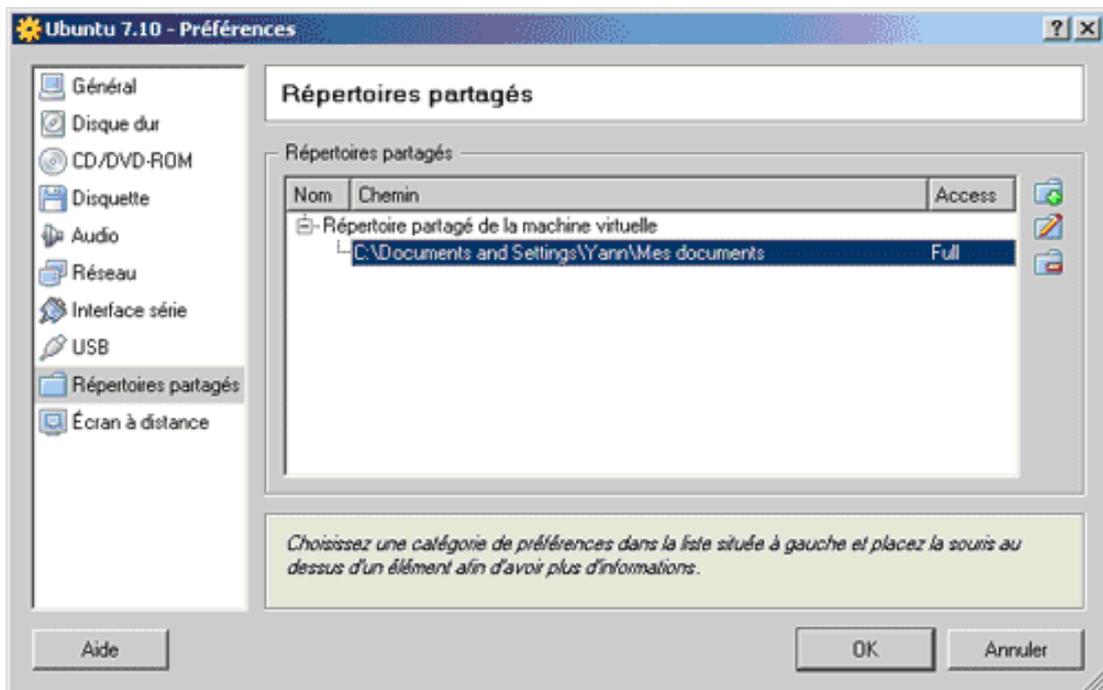
Nota : Lorsqu'un périphérique est en cours d'utilisation sur la machine virtuelle, il ne sera plus accessible sur la machine hôte.

- Répertoires partagés :
Le logiciel permet de partager des répertoires afin de les rendre accessibles entre la machine virtuelle et la machine hôte.

Il suffira alors de cliquer sur l'icône  puis de choisir un répertoire sur son disque :



Un clic sur le bouton **OK** ajoute le répertoire dans la liste des partages.



- Ecran à distance
Enfin, il est possible de rendre accessible la machine virtuelle à distance (avec par exemple le *Bureau à distance* de [Windows](#)). Pour cela, il suffit de cocher la case **Activer le serveur VRDP**.

7. Installation du système d'exploitation

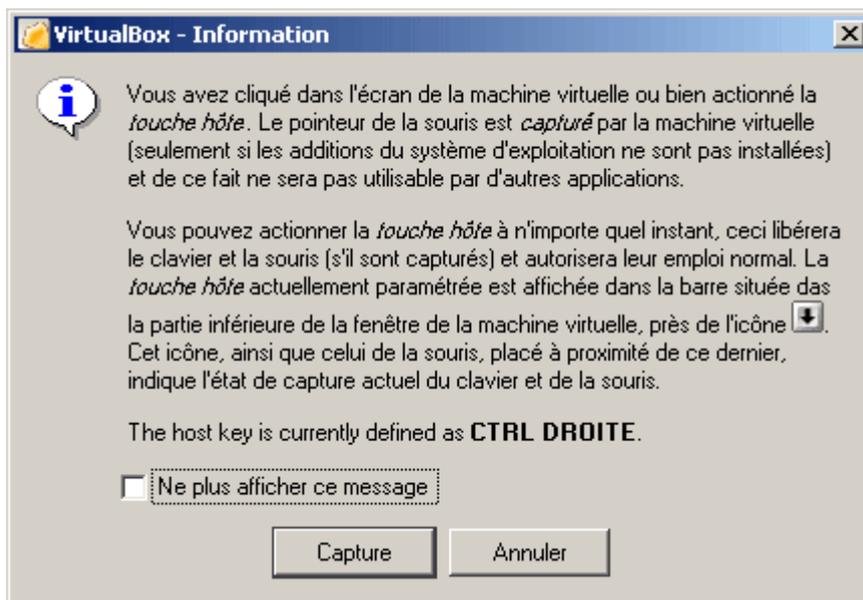
Après avoir effectué les réglages concernant la machine virtuelle, il est nécessaire de procéder à l'installation du [système d'exploitation](#) choisi.

- insérer le CD d'installation du système d'exploitation choisi dans le lecteur CD de la machine (ou bien utiliser son image iso si cela avait été spécifié dans les *Préférences*),
- activer la machine virtuelle en la sélectionnant à la [souris](#) puis en cliquant sur l'icône **Lancer**,



Nota : Il est possible de lancer la machine virtuelle via le menu contextuel accessible par un clic droit ou bien directement en double cliquant sur la machine virtuelle de son choix.

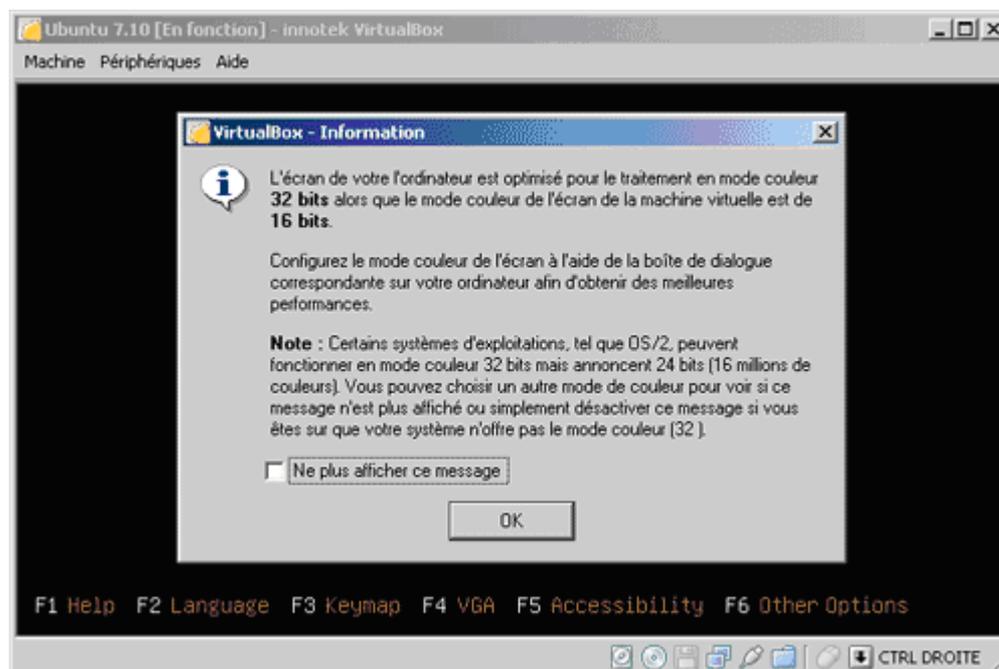
- lors du premier démarrage de la machine virtuelle, la fenêtre suivante apparaît :



En effet, cliquer n'importe où dans la fenêtre de la machine virtuelle capture le pointeur qui ne peut plus sortir de la fenêtre. Il n'est alors plus possible d'utiliser les autres applications de la machine hôte.

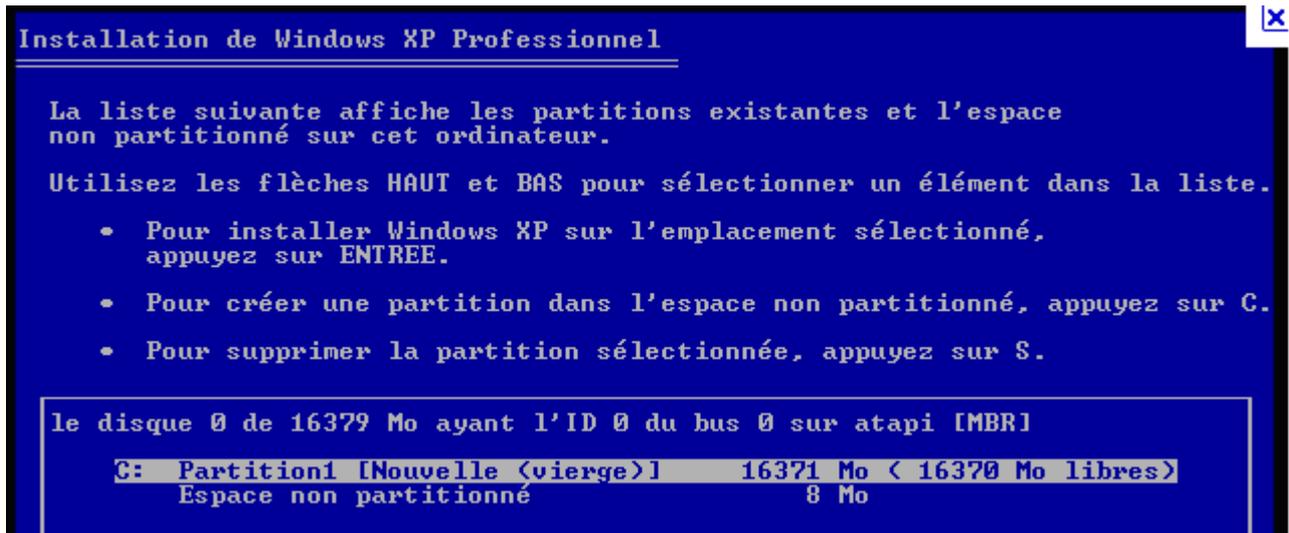
Pour libérer le libérer, il suffit d'utiliser la touche *host*, c'est à dire une combinaison de touche (**CTRL DROITE** comme détaillée sur figure plus haut).

- Cliquer sur le bouton **Capture** pour utiliser la souris dans la machine virtuelle. Le CD d'installation de notre distribution d'Ubuntu est alors lancé :



Ce message peut apparaitre, il décrit un avertissement sur l'utilisation de la machine virtuelle en mode couleur 16 bits alors qu'elle est en 32 bits sur la machine hôte.

La procédure d'installation du système d'exploitation tout à fait classique ne sera pas détaillée ici.



- Le CD live se lance... ainsi que l'installation du système d'exploitation.

