

# Altivar 320

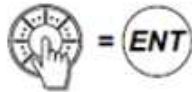
## IMPOSTAZIONE DELLE VELOCITA' PRESELEZIONATE

Come muoversi tra i menu

-↑ ↓+  
Corrispondono alla rotazione del selettore rotativo in senso orario (+) o in senso antiorario (-)



**ENT** Corrisponde alla pressione del selettore rotativo



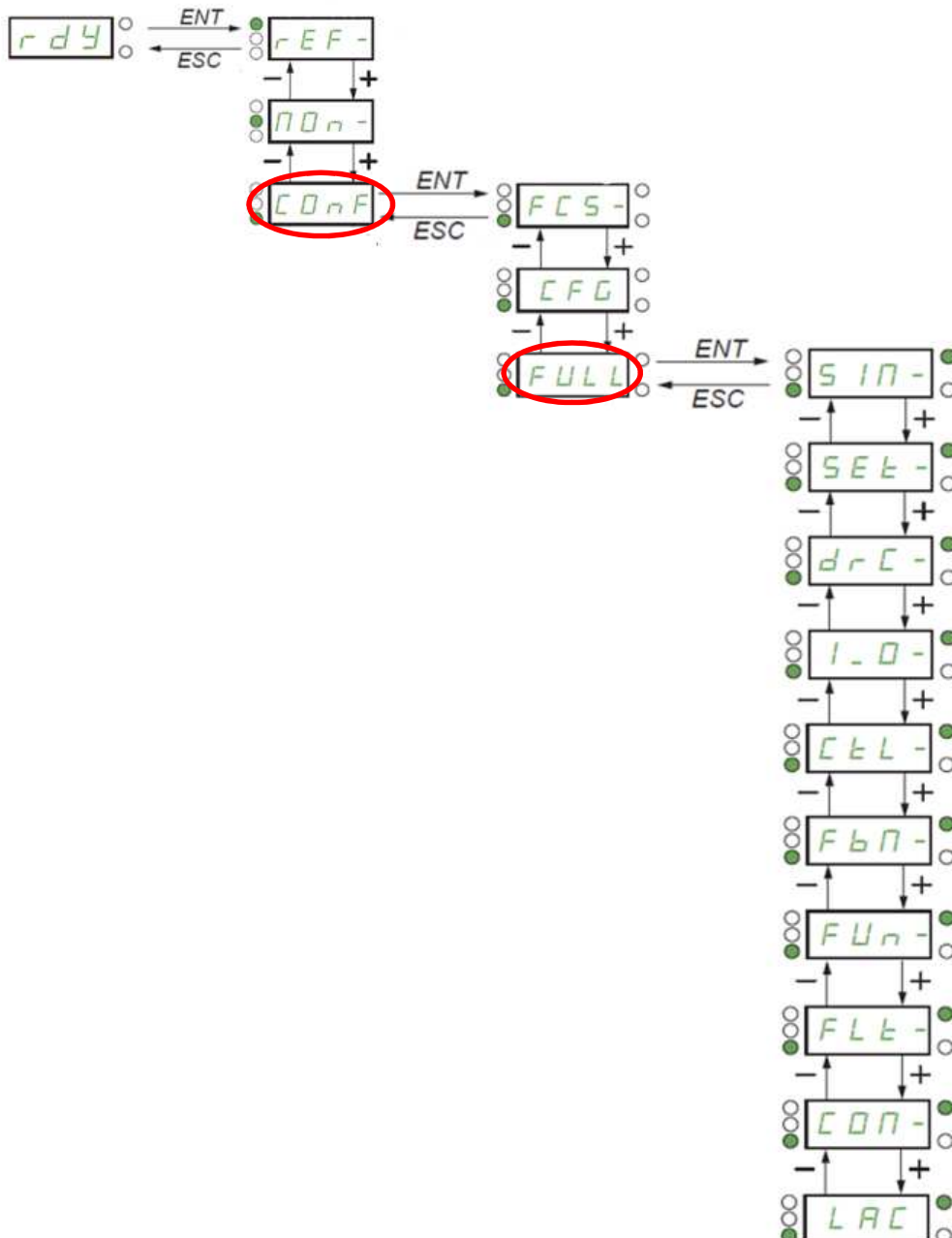
**ESC** Corrisponde alla pressione del tasto ESC



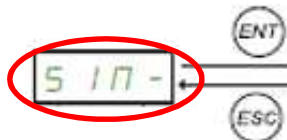
**ENT 3s** Corrisponde alla pressione del selettore rotativo per 3 secondi



## Struttura dei menu

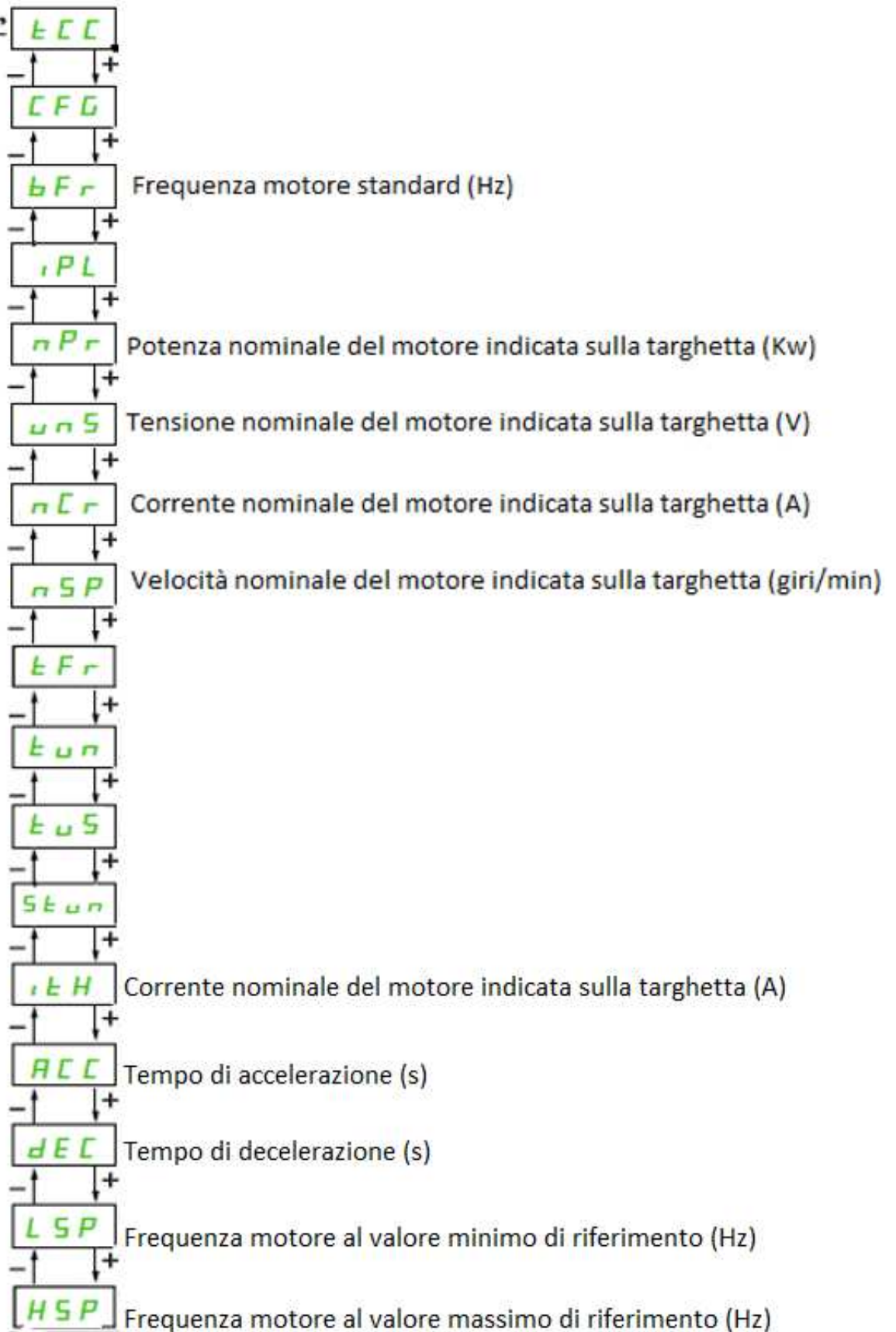


## INSERIMENTO DEI PARAMETRI MOTORE E DELLE REGOLAZIONI BASE



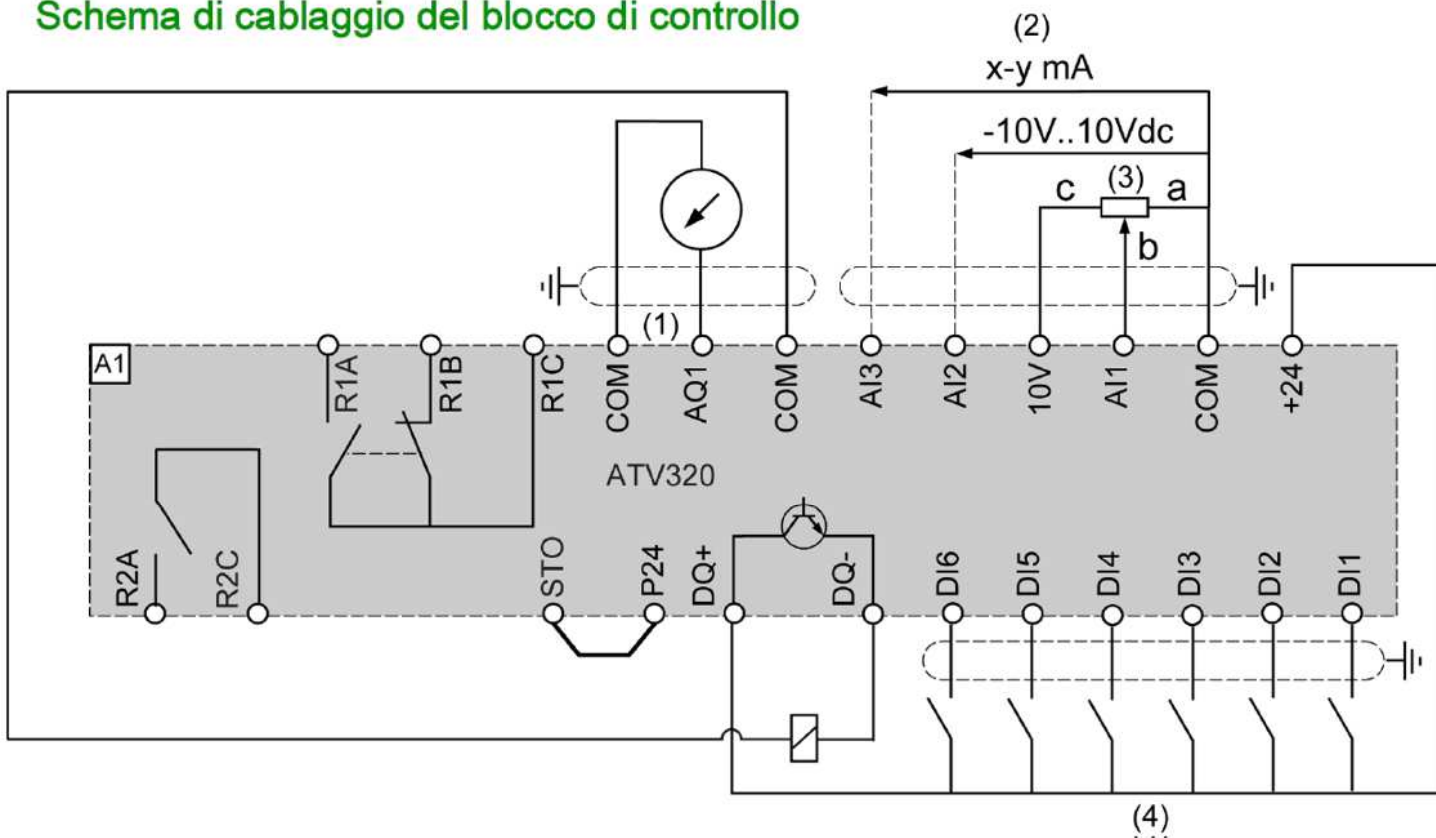
Per accedere a 5 17 -

Seguire i passaggi descritti  
in "Struttura dei menu"



## CABLAGGIO DEL VARIATORE

### Schema di cablaggio del blocco di controllo

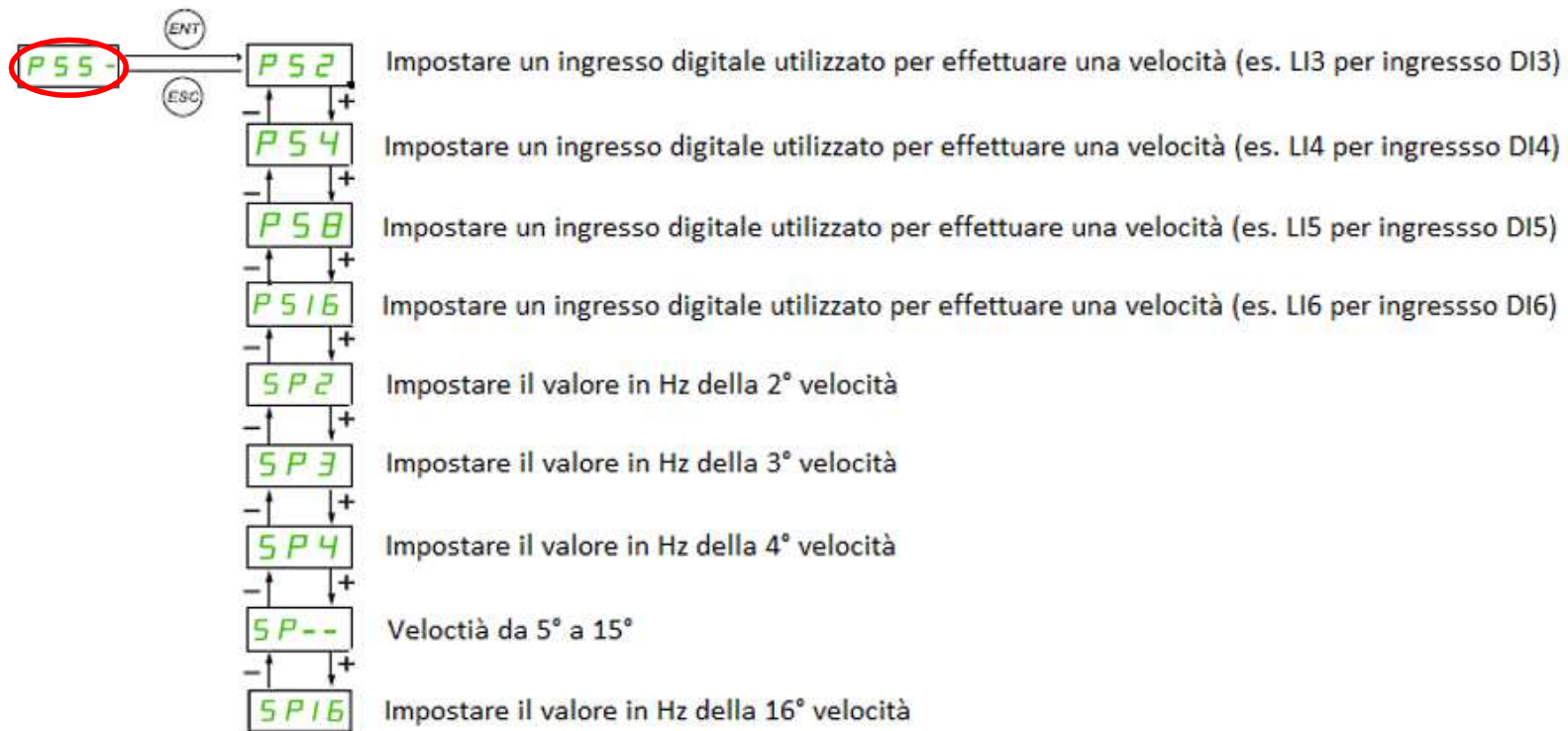


- (1) Uscita analogica
- (2) Ingressi analogici
- (3) Potenziometro SZ1RV1202 (2,2 k $\Omega$ ) o simile (10 k $\Omega$  massimo)
- (4) Ingressi digitali – Le istruzioni relative alla schermatura sono contenute nella sezione Compatibilità elettromagnetica del manuale di installazione.

## COME ARRIVARE AL MENU DELLE VELOCITA' PRESELEZIONATE

Per accedere a *FUn-*

Seguire i passaggi descritti  
in "Struttura dei menu"



NOTA BENE: La 1° velocità è data da *LSP* che si trova nel menu *S,Π-*

questa velocità corrisponde alla sola chiusura del comando di marcia avanti (DI1) o indietro (DI2)

## COMBINAZIONE DEGLI INGRESSI PER LE VELOCITA'

16 speeds LI (PS16)	8 speeds LI (PS8)	4 speeds LI (PS4)	2 speeds LI (PS2)	Speed reference
0	0	0	0	Reference (1)
0	0	0	1	SP2
0	0	1	0	SP3
0	0	1	1	SP4
0	1	0	0	SP5
0	1	0	1	SP6
0	1	1	0	SP7
0	1	1	1	SP8
1	0	0	0	SP9
1	0	0	1	SP10
1	0	1	0	SP11
1	0	1	1	SP12
1	1	0	0	SP13
1	1	0	1	SP14
1	1	1	0	SP15
1	1	1	1	SP16

Le 16 (15+LSP) velocità preselezionate si ottengono con la combinazione degli ingressi, ad esempio:

- la velocità preselezionata SP3 si ottiene chiudendo l'ingresso digitale impostato in PS4,
- la velocità preselezionata SP4 si ottiene chiudendo contemporaneamente gli ingressi digitali impostati in PS2 e PS4,
- la velocità preselezionata SP12 si ottiene chiudendo contemporaneamente gli ingressi digitali impostati in PS2, PS4 e PS16.

Le **velocità preselezionate** sono solo dei **riferimenti di frequenza**, abilitando solamente gli ingressi della velocità preselezionata l'inverter non andrà in marcia.

Per far girare il motore occorre **sempre** il **comando di marcia** in avanti (DI1) o indietro (DI2)

Quindi per far girare il motore in marcia avanti alla velocità SP3 bisognerà chiudere gli ingressi digitali DI1+DI4 (impostato in PS4), per far girare il motore in marcia indietro alla velocità SP4 bisognerà chiudere gli ingressi DI2+DI3+DI4 (DI3 impostato in PS2).